



Digitale projector

Gebruikershandlei- ding

MS560 / MX560 / MW560 / MH560

V 1.01

Informatie betreffende garantie en copyright

Beperkte garantie

BenQ biedt een garantie voor dit product tegen materiaal- en fabricagefouten bij gewoon gebruik en opslag.

Bij een garantieclaim is bewijs van de aankoopdatum vereist. In geval dit product binnen de garantieperiode defect wordt bevonden, dan is BenQ alleen verplicht tot en is uw enigste oplossing de defecte onderdelen te vervangen (inclusief arbeidskosten). Om garantieservice te verkrijgen, dient u onmiddellijk de dealer waar u het product hebt gekocht, in te lichten over de defecten.

Belangrijk: De bovenstaande garantie vervalt indien de klant heeft nagelaten het product te gebruiken volgens de schriftelijke instructies van BenQ, in het bijzonder de instructies inzake de gebruiksomstandigheden. De vochtigheidsgraad moet tussen 10% en 90% liggen, de temperatuur tussen 0°C en 35°C en de projector mag niet worden gebruikt op stoffige plaatsen of op plaatsen hoger dan 4920 voet. Deze garantie geeft u specifieke juridische rechten en u hebt mogelijk andere rechten die per land kunnen verschillen.

Ga voor meer informatie naar www.BenQ.com.

Copyright

Copyright © 2023 door BenQ Corporation. Alle rechten voorbehouden. Van deze publicatie mogen in geen enkele vorm of op geen enkele wijze, elektronisch, mechanisch, magnetisch, optisch, chemisch, handmatig of anders, delen worden gereproduceerd, overgedragen, overgeschreven, opgeslagen in een zoekstelsel of in elke willekeurige taal of computertaal worden vertaald, zonder de schriftelijke toestemming van BenQ Corporation

Disclaimer

BenQ Corporation verstrekt geen verklaringen of garanties, expliciet of impliciet, betreffende de inhoud hiervan en wijst uitdrukkelijk eventuele garanties, verhandelbaarheid of geschiktheid voor een specifiek doeleinde af. Daarnaast behoudt BenQ Corporation zich het recht voor om deze publicatie te herzien en van tijd tot tijd wijzigingen aan te brengen aan de inhoud ervan, zonder verplicht te zijn personen betreffende dergelijke herzieningen of veranderingen te hoeven in te lichten.

*DLP, Digital Micromirror Device en DMD zijn handelsmerken van Texas Instruments. Anderen zijn copyrights van hun respectievelijke bedrijven of organisaties.

Octrooien

Ga naar <http://patmarking.benq.com/> voor de details over de octrooilicentie van de BenQ-projector.

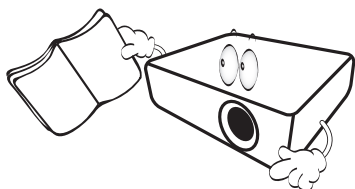
Inhoud

Informatie betreffende garantie en copyright	2
Belangrijke veiligheidsinstructies	4
Inleiding	7
Inhoud van de verpakking	7
Buitenkant van de projector	8
Bedieningselementen en functies	9
Plaatsing van uw projector	12
Een locatie kiezen	12
Een voorkeursgrootte voor het geprojecteerde beeld verkrijgen	13
De projector monteren	16
Het geprojecteerde beeld afstellen	17
Verbinding	19
Werking	21
De projector opstarten	21
De menu's gebruiken	22
De projector veiligstellen	23
Ingangssignaal wisselen	25
De projector uitschakelen	25
Directe voeding uit	26
Menuwerking	27
Menu Systeem	27
Menu Basis	32
Menu Geavanceerd	34
Onderhoud	43
Zorg voor de projector	43
Lampinformatie	43
Probleemoplossen	49
Specificaties	50
Specificaties van de projector	50
Afmetingen	51
Timingskaart	52

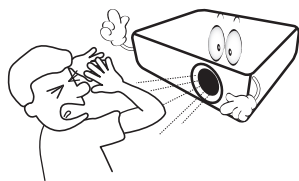
Belangrijke veiligheidsinstructies

Uw projector is ontworpen en getest om te voldoen aan de nieuwste normen inzake veiligheid van de apparatuur voor informatietechnologie. Echter, om veilig gebruik van dit product te waarborgen, is het belangrijk dat u de instructies naleeft, zoals in deze handleiding worden genoemd en die op het product zijn gemarkeerd.

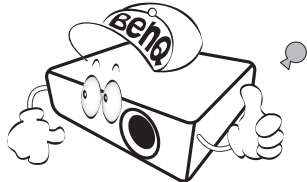
1. **Lees deze handleiding voor dat u uw projector bedient.** Bewaar het voor toekomstige raadpleging.



2. **Kijk tijdens de werking niet rechtstreeks naar de projectorlens.** De intense lichtstraal kan uw ogen beschadigen.

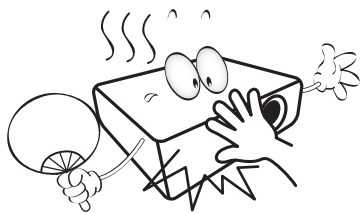


3. **Verwijs onderhoud aan bevoegd servicepersoneel.**

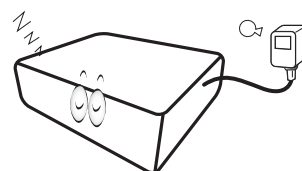


4. **Open altijd de lenssluiter (indien aanwezig) of verwijder de lenskap (indien aanwezig) als de projectorlamp aan is.**

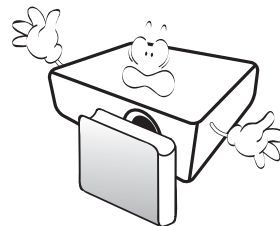
5. De lamp komt tijdens de werking uitermate heet. Laat de projector ongeveer 45 minuten afkoelen, alvorens u de lampsamenstelling verwijderd om te vervangen.



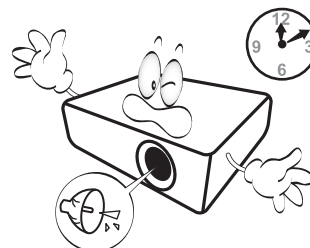
6. In sommige landen is de netspanning NIET stabiel is. Deze projector is ontworpen om veilig te werken binnen een bereik van netspanning tussen 100 tot 240 volt wisselstroom. Hij kan echter falen als stroomstoringen schommelingen van ± 10 volt optreden. **In gebieden waar de netspanning kan schommelen of uitvallen, wordt het aanbevolen dat u uw projector aansluit via een stroomstabilisator, overspanningsafleider of noodstroomvoeding (UPS).**



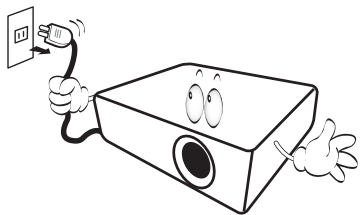
7. **Blokkeer de projectielens niet met objecten als de projector in werking is.** Hierdoor kunnen de objecten heet worden en vervormd raken of zelfs brand veroorzaken. Gebruik de lege functie om de lamp tijdelijk uit te schakelen.



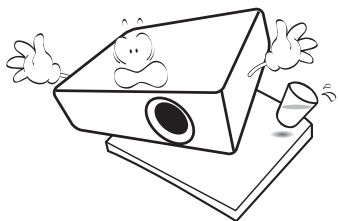
8. **Bedien de lampen niet tot na de nominale levensduur van de lamp.** Overmatig gebruik van lampen tot na hun nominale levensduur kan ervoor zorgen dat zij in zeldzame gelegenheden breken.



9. Om de lampassamblage of elektronische componenten te vervangen, moet de stekker van de projector zijn uitgetrokken.

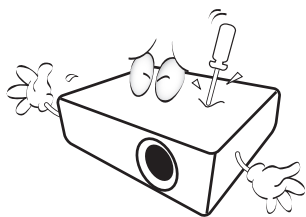


10. Plaats dit product niet op een onstabiele wagen, stand of tafel. Het product kan vallen en ernstige schade ondergaan.



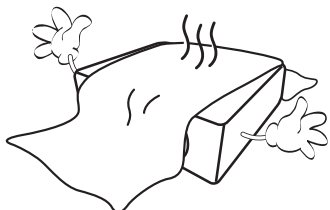
11. Probeer deze projector niet uit elkaar te halen. Binnen zijn gevaarlijke hoge spanningen die de dood kunnen veroorzaken als u in contact komt met onderdelen onder hoogspanning. De lam die zijn eigen verwijderbare paneel heeft, is het enige onderdeel dat door de gebruiker mag worden behandeld.

U mag onder geen enkele voorwaarde andere panelen ongedaan maken of verwijderen. Verwijs onderhoud alleen aan bevoegd servicepersoneel.



12. Blokkeer niet de ventilatieopeningen.

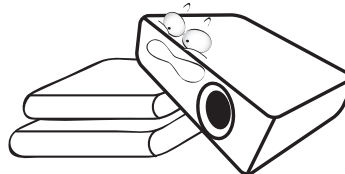
- Plaats deze projector niet op een deken, beddengoed of elke andere zachte ondergrond.
- Dek deze projector niet af met doek of andere items.
- Plaats geen ontvlambare voorwerpen in de buurt van de projector.



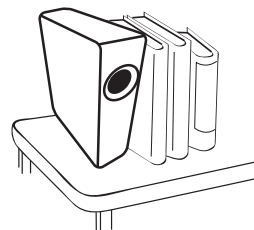
Als de ventilatieopeningen ernstig worden belemmerd, kan de oververhitting in de projector leiden tot brand.

13. Plaats de projector altijd op een egaal, horizontaal oppervlak tijdens de werking.

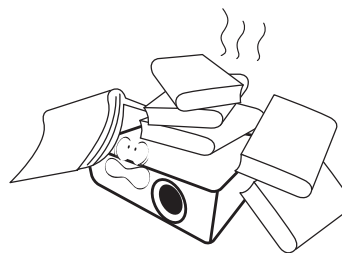
- Gebruik het noch wanneer hij in een grotere hoek dan 10 graden van links naar rechts is gekanteld, noch wanneer gekanteld in een grotere hoek dan 15 graden van voor naar achteren. Door de projector te gebruiken wanneer deze niet geheel horizontaal is, kan storing of schade aan de lamp veroorzaken.



14. Plaats de projector niet terwijl deze geheel verticaal staat. Dit kan ertoe leiden dat de projector valt, wat letsel aan personen of schade aan de projector kan veroorzaken.

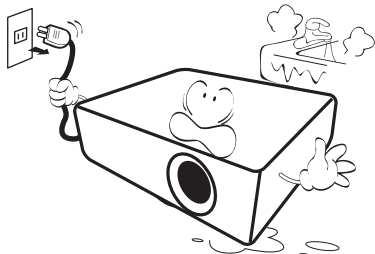


15. Sta niet op de projector en plaats geen objecten erop. Behalve mogelijke fysieke schade aan de projector, kan dit resulteren in ongelukken en mogelijk letsel.

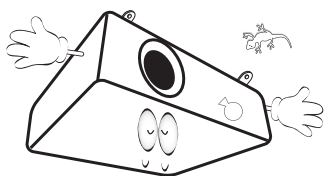


16. Als de projector in werking is, kunt u mogelijk verwarmde lucht en geur van het ventilatierooster waarnemen. Dit is een normaal fenomeen en geeft niet aan dat het product defect is.

17. Plaats geen vloeistoffen in de buurt van of op de projector. Gemorste vloeistoffen in de projector kunnen storing eraan veroorzaken. Als de projector nat wordt, verwijder het dan van het stopcontact en bel naar BenQ om de projector te laten onderhouden.



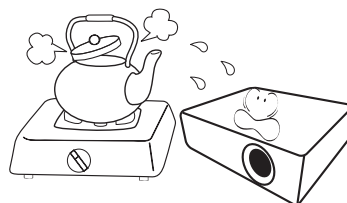
18. Dit product kan omgekeerde afbeeldingen weergeven voor plafond-/wandinstallatie.



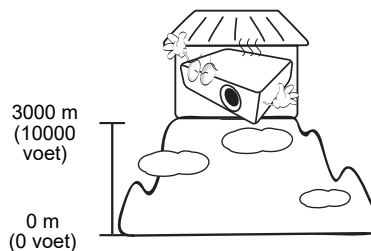
19. Dit apparaat moet geaard zijn.

20. Plaats deze projector niet in één van de volgende omgevingen.

- Slecht geventileerde of afgesloten ruimte: zorg voor ten minste 50 cm afstand van muren en zorg voor een vrije luchtstroom rondom de projector;
- locaties waar temperaturen overmatig hoog kunnen worden, zoals in een auto met alle ramen gesloten;
- in locaties met overmatige vochtigheid, stof of sigarettenrook kunnen optische componenten vervuild raken, kan de levensduur van de projector worden verkort en de afbeeldingen donkerder worden weergegeven;



- locaties nabij brandalarmen;
- locaties met een omgevingstemperatuur van meer dan 40°C/104°F;
- locaties waar de hoogten groter zijn dan 3000 m (10000 voet).



Risicogroep 2

1. Volgens de classificatie van fotobiologische veiligheid van lichtbronnen en lichtbronsystemen behoort dit product tot Risicogroep 2, IEC 62471-5:2015.
2. Mogelijk stoot dit product gevaarlijke optische straling uit.
3. Staar niet in de werkende lichtbron. Dit kan schadelijk zijn voor uw ogen.
4. Net als bij elke heldere lichtbron, mag u niet rechtstreeks in de lichtstraal kijken.



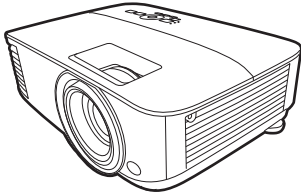
- ! Om schade te voorkomen aan de DLP-chips, mag nooit een krachtige laserstraal op de projectielens worden gericht.
- ! Hg - deze lamp bevat kwik. Hanteer volgens de lokale wetgeving inzake afval. Raadpleeg www.lamprecycle.org.

Inleiding

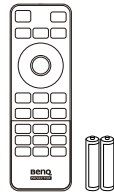
Inhoud van de verpakking

Pak de doos voorzichtig uit en zorg dat u alle hieronder getoonde items hebt. Als enkele van deze items ontbreken, neem dan contact op met de plaats van uw aankoop.

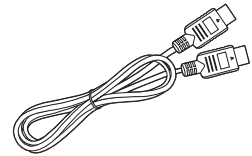
Standaardaccessoires



Projector



Afstandsbediening met
batterijen



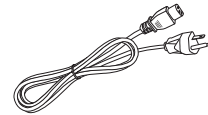
HDMI-kabel



Snelgids



Garantiekaart*



Netsnoer



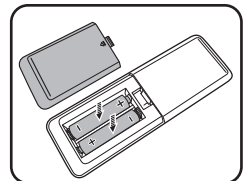
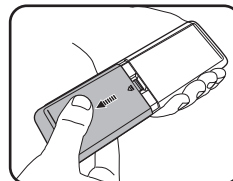
- De meegeleverde accessoires zijn geschikt voor uw regio, maar verschillen mogelijk van die in de afbeeldingen.
- *De garantiekaart wordt alleen in enkele specifieke regio's geleverd. Raadpleeg uw dealer voor meer informatie.

Optionele accessoires

1. ReserVELamp
2. 3D-bril
3. Instashow (WDC10/WDC20)
4. Stoffilter

De batterijen van de afstandsbediening vervangen

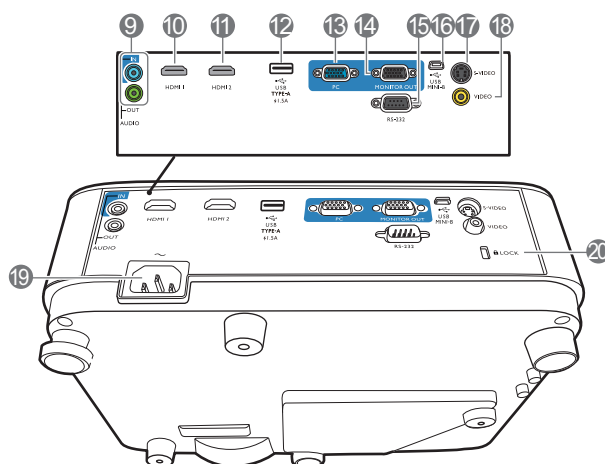
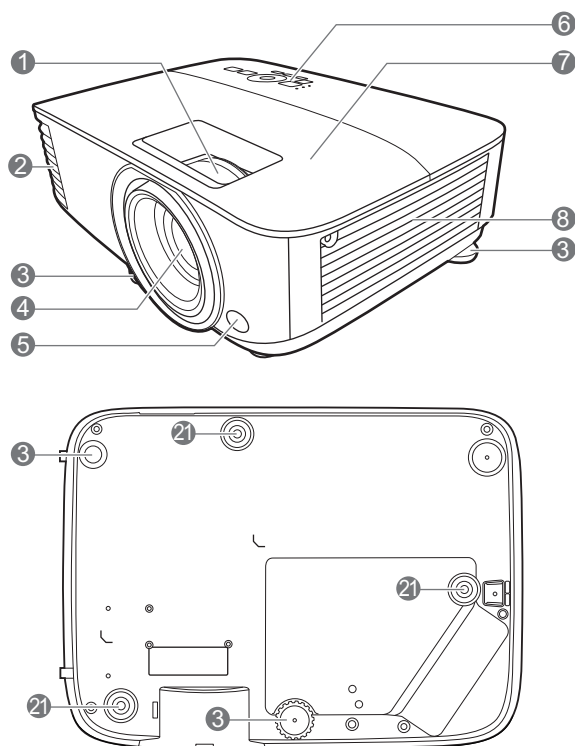
1. Druk op het batterijenpaneel en open deze, zoals wordt weergegeven.
2. Verwijder de oude batterijen (indien van toepassing) en plaats twee AAA-batterijen. Zorg dat de positieve en negatieve polen juist worden geplaatst, zoals wordt weergegeven.
3. Plaats het batterijenpaneel terug totdat deze op zijn plaats klikt.





- Laat de afstandsbediening en batterijen niet in een omgeving met overmatige warmte of vochtigheid, zoals de keuken, badkamer, sauna, serre of in een gesloten auto.
- Gebruik alleen dezelfde batterijen of batterijen van hetzelfde type dat door de fabrikant van de batterij wordt aanbevolen.
- Gooi de gebruikte batterijen weg volgens de instructies van de fabrikant en de lokale milieuwetten in uw regio.
- Gooi de batterijen nooit in vuur. Dit veroorzaakt gevaar op explosie.
- Als de batterijen leeg zijn of als u de afstandsbediening voor een lange tijd niet wilt gebruiken, verwijder dan de batterijen, om schade aan de afstandsbediening door mogelijke lekkende batterijen te vermijden.

Buitenkant van de projector



1. Focusering en zoomring
2. Ventilatie (luchttuitlaat)
3. Verstelvoetjes
4. Projectielens
5. IR-sensor voor afstandsbediening
6. Extern bedieningspaneel
(Raadpleeg [Bedieningselementen en functies op pagina 9.](#))
7. Lampenkap
8. Ventilatie (luchtinlaat)
9. Audio-ingangsbuis
Audio-uitgangsbuis
10. HDMI 1-ingangspoort
11. HDMI 2-ingangspoort

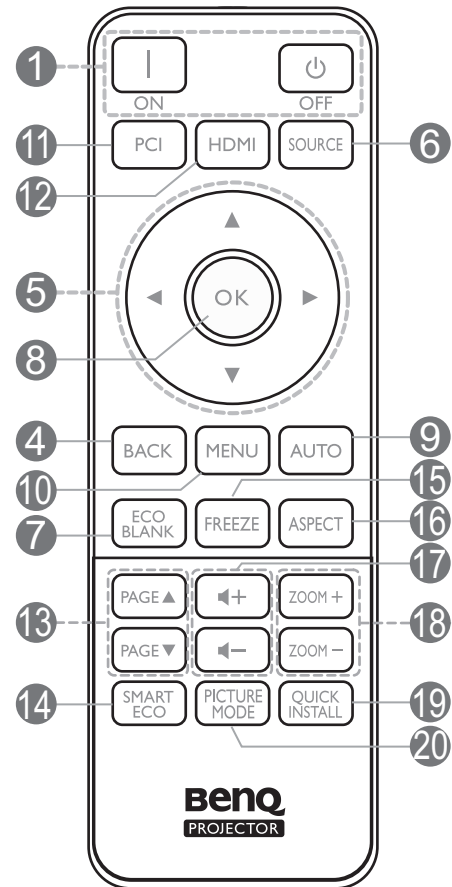
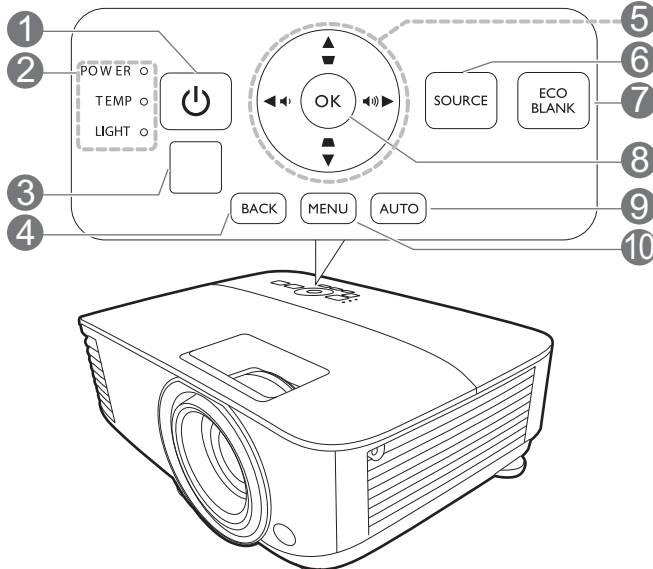
12. USB type A-poort met oplaadvermogen
13. RGB (pc)-signaalingangsbuis
14. RGB (pc)-signaaluitgangsbuis
15. RS-232-poort
16. USB mini-B-poort
17. S-video-ingangsbuis
18. Video-ingangsbuis
19. Wisselstroomstekker
20. Kensington-vergrendelings sleuf tegen diefstal
21. Openingen voor wandmontage

Bedieningselementen en functies

Projector en afstandsbediening



Alle toetsbedieningen die in dit document worden beschreven, zijn beschikbaar op de afstandsbediening of projector.



1. AAN/UIT

Schakelt de projector tussen standby-modus of aan.



Schakelt de projector tussen standby-modus of aan.

2. **POWER (Power-lampje)/TEMP (waarschuwingslampje temperatuur)/LIGHT (Light-indicator)** (Raadpleeg [Indicatoren op pagina 48.](#))

3. IR-afstandssensor

4. **BACK**

Brengt u terug naar het vorige OSD-menu, sluit af en slaat menu-instellingen op.

5. Pijltoetsen (▲, ▼, ◀, ▶)

Als het menu On-screen display (OSD) is geactiveerd, worden deze toetsen als directionele toetsen gebruikt om de gewenste menu-items te selecteren en aanpassingen te maken.

Keystone-toetsen (▲, ▼)

Geeft de keystone-correctiepagina weer.

Volumeknoppen /

Verhoogd of verlaagd het volume van de projector.

6. **SOURCE**

Geeft de bronselectiebalk weer.

7. **ECO BLANK**

Gebruikt om het schermbeeld te verbergen.



Blokkeer de projectielens niet tijdens projectie. Hierdoor kunnen de objecten heet worden en vervormd raken of zelfs brand veroorzaken.

8. **OK**

Bevestigt het menu-item van On-screen display (OSD).

9. **AUTO**

Bepaalt automatisch de beste beeldtiming voor de weergegeven afbeelding als het pc-signaal (analoge RGB) is geselecteerd.

10. **MENU**

Schakelt het menu On-screen display (OSD) in.

11. Bronselectieknop: **PC I**

Selecteert de **PC I**-ingangsbron voor weergave.

12. Bronselectieknop: **HDMI**

Selecteert de **HDMI**-ingangsbron voor weergave.

13. **PAGE▲/PAGE▼**

Stel uw weergavesoftware (op een aangesloten pc) in werking die op opdrachten Page-up/down reageert (zoals Microsoft PowerPoint).

14. **SMART ECO**

Geeft het menu **Lichtmodus** weer om een geschikte bedrijfsmodus van de lamp te selecteren.

15. **FREEZE**

Bevriest het geprojecteerde beeld.

16. **ASPECT**

Selecteert de hoogte/breedteverhouding van de weergave.

17. Volumeknoppen **◀- / ▶+**

Verhoogd of verlaagd het volume van de projector.

18. **ZOOM+/ZOOM-**

Vergroot of verkleint de afmeting van het geprojecteerde beeld.

19. **QUICK INSTALL**

Selecteert snel enkele functies om het geprojecteerde beeld af te stellen en geeft het testpatroon weer.

20. **PICTURE MODE**

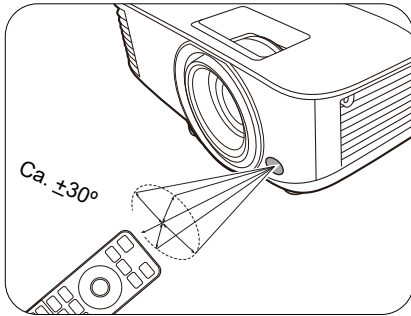
Selecteert de beeldmodus.

Effectief bereik van afstandsbediening

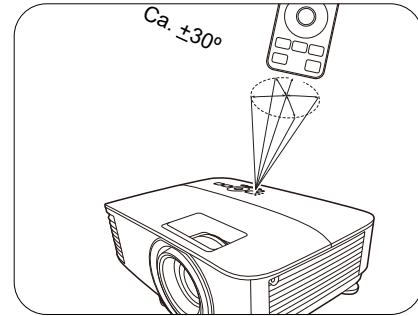
De afstandsbediening moet in een hoek van 30 graden loodrecht op de IR-afstandsbedieningssensor(en) worden gericht om juist te functioneren. De afstand tussen de afstandsbediening en de sensor(en) mag niet de 8 meter overschrijden (~ 26 voet).

Zorg dat er geen obstakels zijn tussen de afstandsbediening en de IR-sensor(en) op de projector die de infrarode straal kunnen belemmeren.

- De projector vanaf de voorzijde bedienen



- De projector vanaf de bovenzijde bedienen



Plaatsing van uw projector

Een locatie kiezen

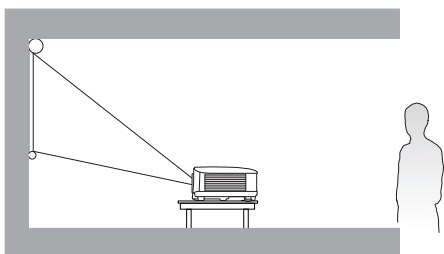
Alvorens een installatielocatie te kiezen voor uw projector, moet u de volgende factoren in beschouwing nemen:

- Grootte en positie van uw scherm
- Locatie van stopcontact
- Locatie en afstand tussen de projector en de rest van uw apparatuur

U kunt uw projector op de volgende wijze installeren.

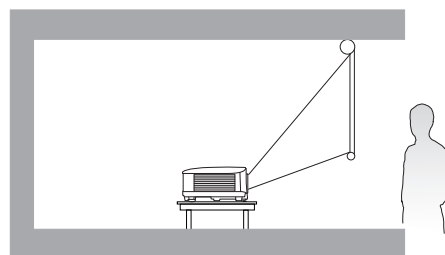
1. Tafel voor

Selecteer deze locatie waarbij de projector op de tafel voor het scherm is geplaatst. Dit is de meest gebruikte wijze om de projector voor snelle installatie en draagbaarheid te plaatsen.



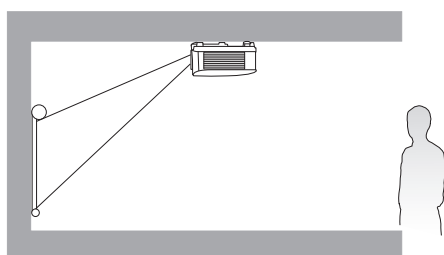
2. Tafel achter

Selecteer deze locatie waarbij de projector op de tafel achter het scherm is geplaatst. Let op dat hiervoor een speciaal scherm voor projectie van achteren is vereist.



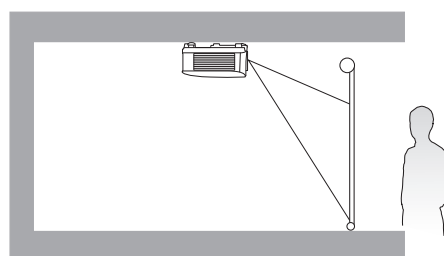
3. Plafond voor

Selecteer deze locatie waarbij de projector ondersteboven hangt voor het scherm. Schaf de BenQ-plafond-/wandmontageset voor de projector aan bij uw dealer om uw projector te monteren.



4. Plafond achter

Selecteer deze locatie waarbij de projector ondersteboven hangt achter het scherm. Let op dat voor deze installatielocatie een speciaal scherm voor projectie van achteren en de BenQ-plafond-/wandmontageset voor de projector zijn vereist.



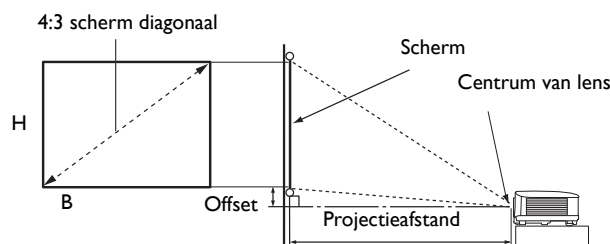
Ga, naar het inschakelen van de projector, naar het **menu Geavanceerd - Instell. > Projectorinstallatie > Projectorinstallatie** en druk op ◀/▶ om een instelling te selecteren. U kunt ook **QUICK INSTALL** gebruiken op de afstandsbediening om dit menu te openen.

Een voorkeursgrootte voor het geprojecteerde beeld verkrijgen

De afstand van de projectorlens tot het scherm, de zoominstelling (indien beschikbaar) en de video-indeling beïnvloeden de grootte van het geprojecteerde beeld.

Projectieafmetingen

MS560/MX560



- De hoogte-/breedteverhouding van het scherm is 4:3 en de hoogte-/breedteverhouding van het geprojecteerde beeld is 4:3

Schermformaat				Projectieafstand (mm)			Offset (mm)
Diagonaal		H (mm)	B (mm)	Min.afstand	Gemiddeld	Max.afstand	
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	457	610	1195	1253	1311	45
40	1016	610	813	1593	1670	1748	61
50	1270	762	1016	1991	2088	2184	76
60	1524	914	1219	2390	2505	2621	91
70	1778	1067	1422	2788	2923	3058	107
80	2032	1219	1626	3186	3341	3495	122
90	2286	1372	1829	3584	3758	3932	137
100	2540	1524	2032	3983	4176	4369	152
110	2794	1676	2235	4381	4593	4806	168
120	3048	1829	2438	4779	5011	5243	183
130	3302	1981	2642	5178	5428	5679	198
140	3556	2134	2845	5576	5846	6116	213
150	3810	2286	3048	5974	6264	6553	229
160	4064	2438	3251	6372	6681	6990	244
170	4318	2591	3454	6771	7099	7427	259
180	4572	2743	3658	7169	7516	7864	274
190	4826	2896	3861	7567	7934	8301	290
200	5080	3048	4064	7965	8352	8738	305
250	6350	3810	5080	9957	10439	10922	381
300	7620	4572	6096	11948	12527	13106	457

Bijvoorbeeld, als u een scherm van 120 inch gebruikt, dan is de aanbevolen projectieafstand 5011 mm.

Als uw gemeten projectieafstand 6200 mm is, dan is 6264 mm de beste benadering in de "Projectieafstand (mm)"-kolom. Door in deze rij te kijken, ziet u dat een scherm van 150" (ca 3,8 m) wordt vereist.

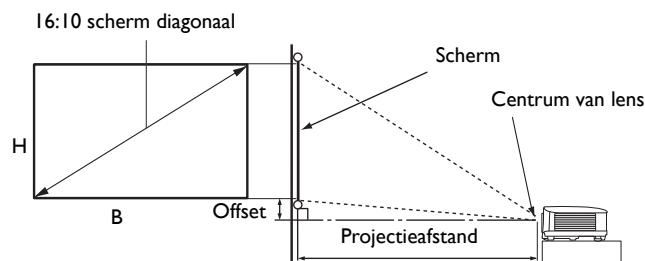


Om de kwaliteit van uw projectie te optimaliseren, suggereren wij dat u de projectie binnen een niet-grijsgebied uitvoert.

Alle afmetingen zijn approximatief en kunnen van de feitelijke grootten verschillen.

BenQ raadt u aan dat als u de projector permanent wenst te installeren, u de grootte en de afstand van de feitelijke projector in situ test, alvorens u de projector permanent installeert. Hiermee biedt u speling voor de optische eigenschappen van deze projector. U kunt op deze wijze de precieze montagepositie vaststellen die het beste geschikt is voor uw installatielocatie.

MW560



- De hoogte-/breedteverhouding van het scherm is 16:10 en de hoogte-/breedteverhouding van het geprojecteerde beeld is 16:10

Schermformaat				Projectieafstand (mm)			Offset (mm)
Diagonaal		H (mm)	B (mm)	Min.afstand	Gemiddeld	Max.afstand	
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	406	646	1002	1050	1098	0
40	1016	538	862	1335	1400	1465	0
50	1270	673	1077	1669	1750	1831	0
60	1524	808	1292	2003	2100	2197	0
70	1778	942	1508	2337	2450	2563	0
80	2032	1007	1723	2671	2800	2929	0
90	2286	1212	1939	3005	3150	3295	0
100	2540	1346	2154	3339	3500	3662	0
110	2794	1481	2369	3672	3850	4028	0
120	3048	1615	2585	4006	4200	4394	0
130	3302	1750	2800	4340	4550	4760	0
140	3556	1885	3015	4676	4900	5126	0
150	3810	2019	3231	5008	5250	5492	0
160	4064	2154	3446	5342	5600	5859	0
170	4318	2289	3662	5676	5950	6225	0
180	4572	2423	3877	6009	6300	6591	0
190	4826	2558	4092	6343	6650	6957	0
200	5080	2692	4308	6677	7000	7323	0
250	6350	3365	5385	8346	8750	9154	0
300	7620	4039	6462	10016	10500	10985	0

Bijvoorbeeld, als u een scherm van 120 inch gebruikt, dan is de aanbevolen projectieafstand 4200 mm.

Als uw gemeten projectieafstand 5200 mm is, dan is 5250 mm de beste benadering in de "Projectieafstand (mm)"-kolom. Door in deze rij te kijken, ziet u dat een scherm van 150" (ca 3,8 m) wordt vereist.

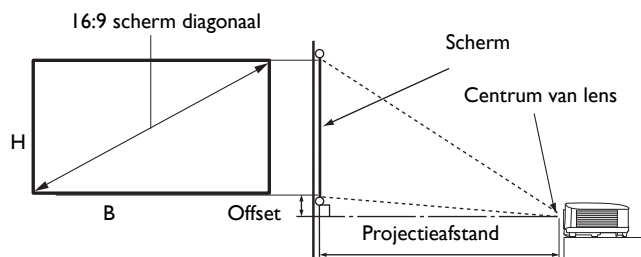


Om de kwaliteit van uw projectie te optimaliseren, suggereren wij dat u de projectie binnen een niet-grijsgebied uitvoert.

Alle afmetingen zijn approximatief en kunnen van de feitelijke grootten verschillen.

BenQ raadt u aan dat als u de projector permanent wenst te installeren, u de grootte en de afstand van de feitelijke projector in situ test, alvorens u de projector permanent installeert. Hiermee biedt u speling voor de optische eigenschappen van deze projector. U kunt op deze wijze de precieze montagepositie vaststellen die het beste geschikt is voor uw installatielocatie.

MH560



- De hoogte-/breedteverhouding van het scherm is 16:9 en de hoogte-/breedteverhouding van het geprojecteerde beeld is 16:9

Schermformaat				Projectieafstand (mm)			Offset (mm)
Diagonaal		H (mm)	B (mm)	Min.afstand	Gemiddeld	Max.afstand	
Inch	mm			(max. zoom)		(min. zoom)	
30	762	374	664	990	1039	1089	30
40	1016	498	886	1319	1386	1452	40
50	1270	623	1107	1649	1732	1815	50
60	1524	747	1328	1979	2079	2178	60
70	1778	872	1550	2309	2425	2541	70
80	2032	996	1771	2639	2772	2905	80
90	2286	1121	1992	2969	3118	3268	90
100	2540	1245	2214	3299	3465	3631	100
110	2794	1370	2435	3628	3811	3994	110
120	3048	1494	2657	3958	4158	4357	120
130	3302	1619	2878	4288	4504	4720	130
140	3556	1743	3099	4618	4850	5083	139
150	3810	1868	3321	4948	5197	5446	149
160	4064	1992	3542	5278	5543	5809	159
170	4318	2117	3763	5608	5890	6172	169
180	4572	2241	3985	5937	6236	6535	179
190	4826	2366	4206	6267	6583	6898	189
200	5080	2491	4428	6597	6929	7261	199
250	6350	3113	5535	8246	8661	9077	249
300	7620	3736	6641	9896	10394	10892	299

Bijvoorbeeld, als u een scherm van 120 inch gebruikt, dan is de aanbevolen projectieafstand 4158 mm.

Als uw gemeten projectieafstand 5200 mm is, dan is 5197 mm de beste benadering in de "Projectieafstand (mm)"-kolom. Door in deze rij te kijken, ziet u dat een scherm van 150" (ca 3,8 m) wordt vereist.



Om de kwaliteit van uw projectie te optimaliseren, suggereren wij dat u de projectie binnen een niet-grijsgebied uitvoert.

Alle afmetingen zijn approximatief en kunnen van de feitelijke grootten verschillen.

BenQ raadt u aan dat als u de projector permanent wenst te installeren, u de grootte en de afstand van de feitelijke projector in situ test, alvorens u de projector permanent installeert. Hiermee biedt u speling voor de optische eigenschappen van deze projector. U kunt op deze wijze de precieze montagepositie vaststellen die het beste geschikt is voor uw installatielocatie.

De projector monteren

Als u uw projector wenst te monteren, raden wij u ten eerste aan dat u de juist passende BenQ-montageset voor de projector gebruikt en dat u zorgt dat deze stevig en veilig wordt geïnstalleerd.

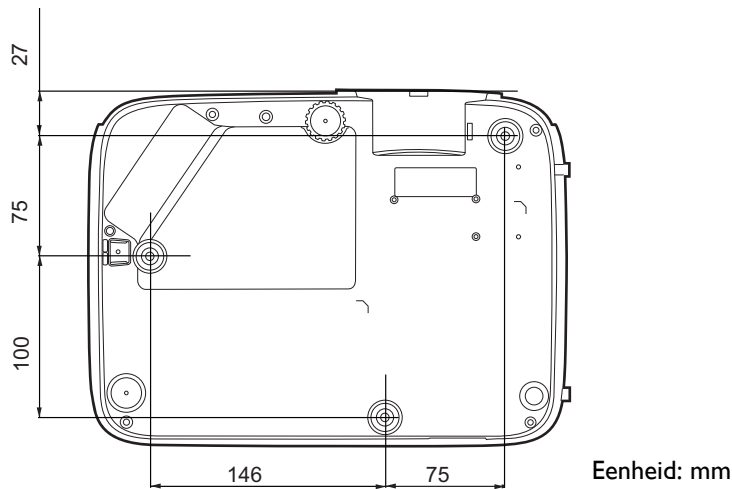
Als u een montageset voor de projector gebruikt die niet van het merk BenQ is, dan ontstaat er een veiligheidsrisico waardoor de projector kan vallen wegens onjuiste bevestiging door de verkeerde maat of lengte van schroeven te gebruiken.

Alvorens de projector te monteren.

- Schaf een BenQ-montageset voor de projector aan waar u uw BenQ-projector hebt gekocht.
- BenQ raadt u aan dat u ook een afzonderlijke Kensington-vergrendelingscompatibele beveiligingskabel aanschaft en deze stevig aan de Kensington-vergrendelingsleuf op de projector en de basis van de montagebeugel bevestigt. Dit zal de ondergeschikte rol spelen om de projector te weerhouden als de bevestiging ervan aan de montagebeugel los raakt.
- Vraag uw dealer om voor u de projector te installeren. Door zelf uw projector te installeren, kunt u veroorzaken dat deze valt wat in letsel kan resulteren.
- Neem de nodige maatregelen om te voorkomen dat de projector valt, bijvoorbeeld tijdens een aardbeving.
- De garantie dekt geen schade aan het product die wordt veroorzaakt door de projector met een montageset voor projectoren te gebruiken dat niet van het merk BenQ is.
- Houd rekening met de omgevingstemperatuur op de plek waar de projector op het plafond of aan de wand wordt gemonteerd. Als een kachel wordt gebruikt, kan de temperatuur rond het plafond/de wand hoger zijn dan verwacht.
- Lees de gebruikershandleiding voor de montageset inzake het koppelbereik. Door met een koppel vast te maken die het aanbevolen bereik overschrijdt, kan schade aan de projector veroorzaken en vervolgens een val.
- Zorg dat de netuitgang op een toegankelijke hoogte is, zodat u de projector gemakkelijk kunt uitschakelen.

Installatieschema plafond-/wandmontage

Schroef voor plafond-/wandmontage: M4
(Max L = 25 mm; Min L = 20 mm)

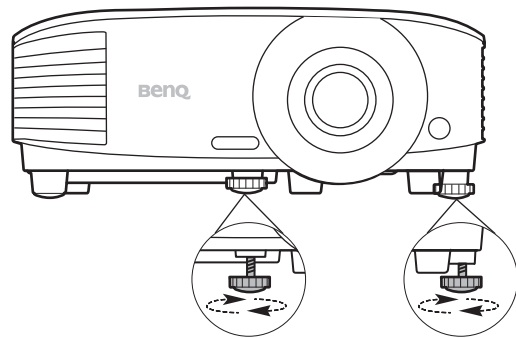


Het geprojecteerde beeld afstellen

De projectiehoek afstellen

Als de projector niet op een egaal oppervlak is geplaatst of als het scherm en de projector niet loodrecht ten opzichte van elkaar zijn, dan wordt het geprojecteerde beeld trapeziumvormig. U kunt de stelpootjes draaien om de horizontale hoek fijn af te stellen.

Om de pootjes uit te trekken, schroeft u de stelpootjes in omgekeerde richting.



Kijk niet in de lens terwijl de lamp brandt. Het sterke licht van de lamp kan schade aan uw ogen veroorzaken.

Het beeld automatische afstellen

In sommige gevallen moet u mogelijk de beeldkwaliteit optimaliseren. Druk hiervoor op **AUTO**. Binnen 3 seconden zal de geïntegreerde functie voor Slim automatisch afstellen de waarden van Frequentie en Klok opnieuw afstellen om de beste beeldkwaliteit te leveren.

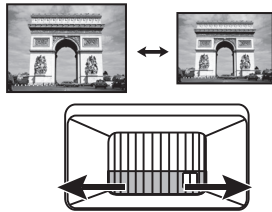
De huidige broninformatie wordt gedurende 3 seconden in de hoek van het scherm weergegeven.



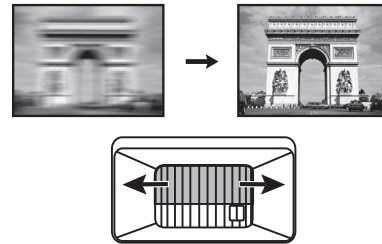
Deze functie is alleen beschikbaar als het pc-sigitaal (analoge RGB) is geselecteerd.

Fijnafstelling van de beeldgrootte en helderheid

Stel het geprojecteerde beeld met de zoomring af op de grootte die u nodig hebt.



Maak het beeld scherp door aan de focusing te draaien.



Keystone-correctie

Keystone veroorzaken, verwijst naar de situatie waarbij het geprojecteerde beeld trapezoidvormig wordt door de gehoekte projectie.

Om dit te corrigeren, moet u dit via de volgende stappen handmatig corrigeren.

1. Voer één van de volgende stappen uit om de pagina Keystone-correctie weer te geven.

- Druk op de projector of de afstandsbediening op ▲ / ▼.
- Druk op de afstandsbediening op **QUICK INSTALL**. Druk op ▼ om **Keystone** te markeren en druk op **OK**.
- Ga naar het **menu Geavanceerd - Weergave > Keystone** en druk op **OK**.

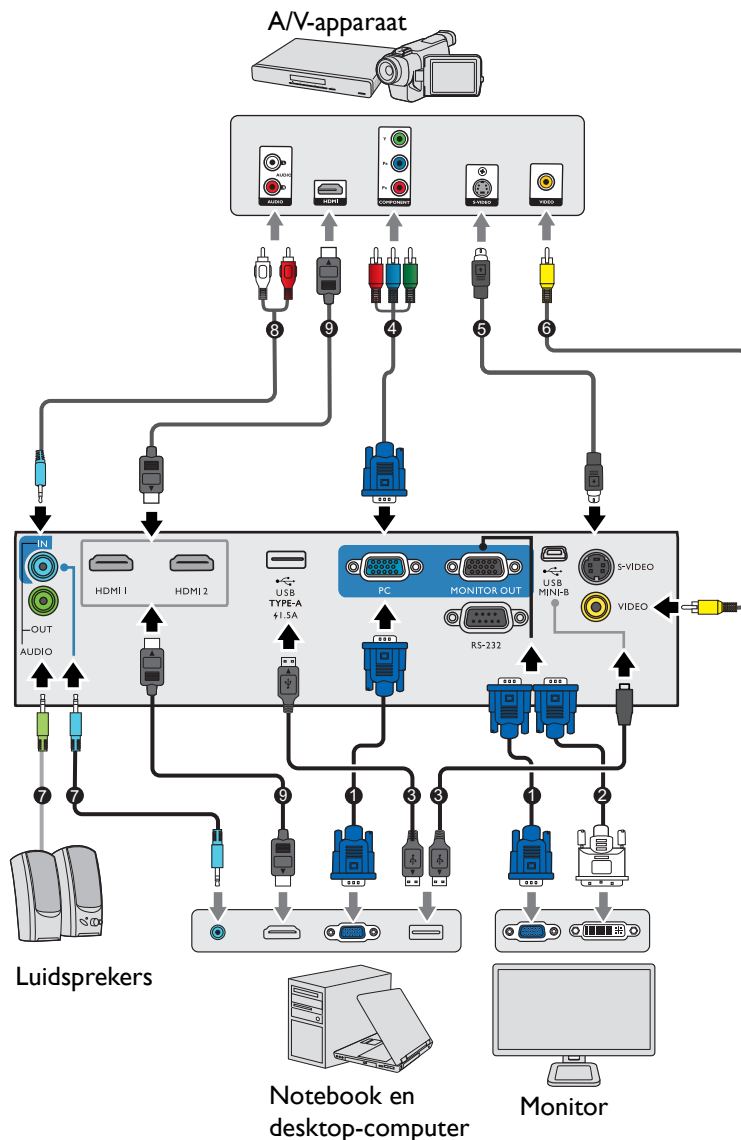


2. Nadat de pagina **Keystone**-correctie wordt weergegeven. Druk op ▲ om boven in het beeld keystone-correctie uit te voeren. Druk op ▼ om onder in het beeld keystone-correctie uit te voeren.

Verbinding

Zorg voor het volgende als u een signaalbron op de projector aansluit:

1. schakel alle apparatuur uit alvorens u enige aansluitingen maakt;
2. gebruik voor elke bron de juiste signaalkabels;
3. zorg dat de kabels stevig worden ingevoerd.

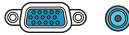


1	VGA-kabel
2	VGA-naar-DVI-A-kabel
3	USB-kabel
4	Component Video-naar-VGA (D-sub) - adapterkabel
5	S-Video-kabel
6	Video-kabel
7	Audiokabel
8	Audio L/R-kabel
9	HDMI-kabel



- In de bovenstaande aansluitingen, zijn mogelijk enkele kabels niet inbegrepen met de projector (raadpleeg [Inhoud van de verpakking op pagina 7](#)). Zij zijn commercieel verkrijgbaar bij elektronica-zaken.
- De afbeeldingen voor de aansluiten zijn alleen ter referentie. De achterste aansluitbussen die op de projector beschikbaar zijn, kunnen per projectormodel verschillen.
- Veel notebooks schakelen hun externe videopoorten niet in als zij op een projector zijn aangesloten. Meestal wordt de externe display in/uit geschakeld via een toetsencombinatie, zoals FN + functietoets met een monitorsymbool. Druk tegelijkertijd op FN en de gelabelde functietoets. Raadpleeg de documentatie van uw notebook om de toetsencombinatie voor uw notebook te vinden.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat de projector is ingeschakeld en de juiste videobron is geselecteerd, controleer dan of het videobronapparaat is ingeschakeld en juist werkt. Controleer ook of de signaalkabels juist zijn aangesloten.

U hoeft de projector alleen op een videobronapparaat aan te sluiten met behulp van een van de aansluitingsmethoden. Elk biedt echter een ander niveau van videokwaliteit.

Aansluitklem		Beeldkwaliteit
HDMI		Beste
Component video (via RGB-ingang)		Beter
S-Video		Goed
Video		Normaal

Audio aansluiten

De projector heeft, alleen voor bedrijfsdoeleinden, geïntegreerde mono-luidsprekers die zijn ontworpen om basis-audiofunctionaliteit te geven met bijbehorende gegevenspresentaties. Zij zijn niet ontworpen of bedoeld voor stereo-audioreproductie dat naar verwachting kan worden gebruikt in toepassingen voor thuisbioscopen. Een stereo-audio-ingang (indien gegeven), wordt via de luidsprekes van de projector in een algemene mono-audio-uitgang gemengd.

De geïntegreerde luidspreker(s) zal/zullen worden gedempt als de **AUDIO OUT**-bus wordt aangesloten.

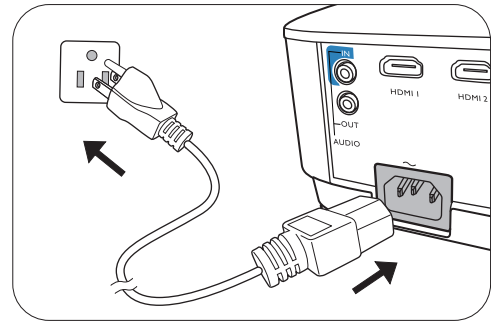


- Zelfs als een stereo-audio-ingang is aangesloten, kan de projector alleen maar gemengde mono-audio afspelen.
- Als het geselecteerde videobeeld niet wordt weergegeven nadat de projector is ingeschakeld en de juiste videobron is geselecteerd, controleer dan of het videobronapparaat is ingeschakeld en juist werkt. Controleer ook of de signaalkabels juist zijn aangesloten.

Werking

De projector opstarten

1. Steek de stroomkabel in. Schakel de schakelaar van de netuitgang in (waar uitgerust). Het oranje lampje van de voedingsindicator op de projector brandt nadat de voeding is toegepast.
2. Druk op de projector op  of op de afstandsbediening op  om de projector te starten. Het groene lampje van de voedingsindicator knippert en blijft groen als de projector aan is.



De opstartprocedure duurt ongeveer 30 seconden. In een latere fase van het opstarten, wordt een opstartlogo geprojecteerd.

Draai, indien nodig, de focusring om de beeldscherpte af te stellen.

3. Als de projector voor de eerste keer wordt geactiveerd, selecteert u volgens de instructies op het scherm uw OSD-taal.
4. Als u voor een wachtwoord wordt gevraagd, drukt u op de pijltoetsen om een 6-cijferig wachtwoord in te voeren. Raadpleeg [De wachtwoordfunctie gebruiken op pagina 23](#).
5. Schakel alle aangesloten apparatuur in.
6. De projector zal naar ingangssignalen zoeken. Het huidige ingangssignaal dat wordt gescand, verschijnt. Als de projector geen geldig signaal vindt, wordt het bericht "Geen signaal" continu weergegeven totdat een ingangssignaal wordt gevonden.



U kunt ook drukken op **SOURCE** om uw gewenste ingangssignaal te selecteren. Raadpleeg [Ingangssignaal wisselen op pagina 25](#).



- Gebruik de oorspronkelijke accessoires (bijv. Stroomkabel) om mogelijke gevaren te vermijden, zoals elektrische schok of brand.
- Als de projector nog warm is van de vorige activiteit, dan zal gedurende ongeveer 90 seconden een koelingsventilator werken voordat de lamp wordt ingeschakeld.



- De schermopnamen van de wizard Installatie zijn alleen ter referentie en kunnen van het feitelijke ontwerp verschillen.
- Als de frequentie/resolutie van het ingangssignaal het werkingsbereik van de projector overschrijdt, dan wordt het bericht "Buiten bereik" weergegeven op het achtergrondscherf. Verander naar een ingangssignaal dat compatibel is met de resolutie van de projector of stel het ingangssignaal op een lagere instelling in. Raadpleeg [Timingskaart op pagina 52](#).
- Als er gedurende 3 minuten geen signaal wordt gedetecteerd, dan gaat de projector automatisch naar de besparingsmodus.

De menu's gebruiken

De projector is uitgerust met 2 types menu's voor On-Screen Display (OSD) om diverse aanpassingen en instellingen uit te voeren.

- **Basis** OSD-menu: biedt primaire menufuncties (Raadpleeg [Menu Basis op pagina 32](#))
- **Geavanceerd** OSD-menu: biedt volledige menufuncties (Raadpleeg [Menu Geavanceerd op pagina 34](#))

Voor toegang tot het OSD-menu drukt u op de projector of de afstandsbediening op **MENU**.

- Gebruik de pijltoetsen (▲/▼/◀/▶) op de projector of de afstandsbediening om door de menu-items te bladeren.
- Gebruik **OK** op de projector of de afstandsbediening om het geselecteerde menu-item te bevestigen.

De eerste keer dat u de projector gebruikt (na de eerste installatie af te ronden), wordt het OSD-basismenu weergegeven.



De onderstaande schermopnamen van de OSD zijn alleen ter referentie en kunnen van het feitelijke ontwerp verschillen.

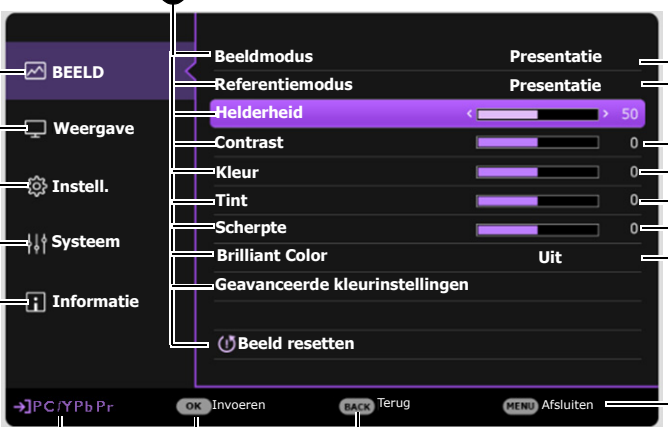
Hieronder vindt u het overzicht van het **Basis** OSD-menu.

	1 Type menu	4 Druk op OK om het menu te openen.
	2 Hoofdmenu	5 Status
	3 Huidig ingangssignaal	6 Druk op MENU om af te sluiten.

Als u denkt om van het **Basis** OSD-menu naar het **Geavanceerd** OSD-menu te schakelen, volg dan de onderstaande instructies:

1. Ga naar **menu Basis > Menutype**.
2. Druk op **OK** en druk op ▲/▼ om **Geavanceerd** te selecteren. De volgende keer als u de projector inschakelt, kunt u het **Geavanceerd** OSD-menu openen door op **MENU** te drukken.

Hieronder vindt u het overzicht van het **Geavanceerd** OSD-menu.

 The screenshot shows the 'Geavanceerd' OSD menu. Callout 1 points to the main menu icons (BEELD, Weergave, Instell., Systeem, Informatie). Callout 2 points to the 'Beeldmodus' submenu. Callout 3 points to the 'PC/YPbPr' input selection. Callout 4 points to the 'OK' button. Callout 5 points to the 'BACK' button. Callout 6 points to the 'MENU' button. Callout 7 points to the status bar at the bottom right.	1 Hoofdmenu en pictogram van hoofdmenu	5 Druk op BACK om naar de vorige pagina te gaan.
2 Submenu	6 Druk op MENU om af te sluiten.	
3 Huidig ingangssignaal	7 Status	
4 Druk op OK om het menu te openen.		

Als u denkt om van het **Geavanceerd** OSD-menu naar het **Basis** OSD-menu te schakelen, volg dan de onderstaande instructies:

1. Ga naar het menu **Geavanceerd - Systeem > Menu-instellingen** en druk op **OK**.
2. Selecteer **Menutype** en **OK**.
3. Druk op **▲/▼** om **Basis** te selecteren. De volgende keer als u de projector inschakelt, kunt u het **Basis** OSD-menu openen door op **MENU** te drukken.

De projector veiligstellen

Gebruik een beveiligingskabel met vergrendeling.

De projector moet op een veilige plek worden geïnstalleerd om diefstal te voorkomen. Koop anders een slot, zoals het Kensington-slot, om de projector veilig te stellen. Op de achterzijde van de projector vindt u een Kensington-vergrendelingsleuf. Raadpleeg item 20 op [pagina 8](#).

Een Kensington-beveiligingskabelslot komt meestal in een combinatie van sleutel(s) en het slot. Raadpleeg de documentatie van het slot om te leren hoe het te gebruiken.

De wachtwoordfunctie gebruiken

Een wachtwoord instellen

1. Ga naar menu **Geavanceerd - Instell. > Beveiligingsins Tellingen**. Druk op **OK**. De pagina **Beveiligingsins Tellingen** verschijnt.
2. Markeer **Wachtwoord wijzigen** en druk op **OK**.
3. De vier pijltoetsen (**▲**, **▶**, **▼**, **◀**) vertegenwoordigen respectievelijk 4 cijfers (1, 2, 3, 4). Druk volgens het wachtwoord dat u wilt instellen, op de pijltoetsen en voer een zes cijfers in voor het wachtwoord.
4. Bevestig het nieuwe wachtwoord door deze opnieuw in te voeren.
Zodra het wachtwoord is ingesteld, keert het OSD-menu terug naar de pagina **Beveiligingsins Tellingen**.
5. Om de functie **Inschakelblokkering** te activeren, drukt u op **▲/▼** om **Inschakelblokkering** te markeren en drukt u op **◀/▶** om **Aan** te selecteren. Voer het wachtwoord opnieuw in.

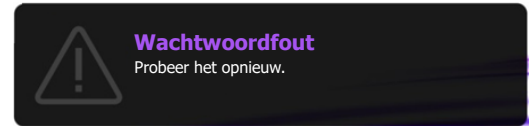




- De cijfers die worden ingevoerd, worden als asterisks op het scherm weergegeven. Noteer uw geselecteerde wachtwoord en bewaar het op een veilige plek voordat of nadat u het wachtwoord invoert, zodat het altijd beschikbaar is, mocht u het ooit vergeten.
- Zodra een wachtwoord is ingesteld, en de opstartvergrendeling is geactiveerd, kan de projector niet worden gebruikt, tenzij elke keer dat de projector wordt gestart, het juiste wachtwoord wordt ingevoerd.

Als u het wachtwoord vergeet

Als u het verkeerde wachtwoord invoert dan verschijnt bericht **Wachtwoord fout** en vervolgens verschijnt het bericht **Voer wachtwoord in**. Als u zich het wachtwoord echt niet meer herinnert, kunt u de procedure voor terugroepen van wachtwoord gebruiken. Raadpleeg [Naar de procedure voor wachtwoord terugroepen op pagina 24](#).



Als u 5 keer achter elkaar een onjuist wachtwoord hebt ingevoerd, zal de projector in korte tijd automatisch worden uitgeschakeld.

Naar de procedure voor wachtwoord terugroepen

1. Druk op **AUTO** en houd deze 3 seconden ingedrukt. De projector zal een gecodeerd nummer weergeven op het scherm.
2. Noteer het nummer en schakel uw projector uit.
3. Vraag het lokale BenQ-servicecentrum om te helpen het nummer te decoderen. Mogelijk moet u een bewijs van aankoopdocumentatie leveren om te verifiëren dat u een bevoegde gebruiker van de projector bent.



Het wachtwoord wijzigen

1. Ga naar **menu Geavanceerd - Instell. > Beveiligingsins Tellingen > Wachtwoord wijzigen**.
2. Druk op **OK**. Het bericht **“Voer wachtwoord in”** verschijnt.
3. Voer het oude wachtwoord in.
 - Als het wachtwoord juist is, verschijnt een ander bericht als **“Voer nieuw wachtwoord in”**.
 - Als het wachtwoord onjuist is, dan verschijnt het bericht **Wachtwoord fout** en kunt u opnieuw proberen via het bericht **“Voer wachtwoord in”**. U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.
4. Voer een nieuw wachtwoord in.
5. Bevestig het nieuwe wachtwoord door deze opnieuw in te voeren.

De wachtwoordfunctie uitschakelen

Om de wachtwoordbescherming uit te schakelen gaat u naar **menu Geavanceerd - Instell. > Beveiligingsins Tellingen > Inschakelblokkering** en drukt u op **◀/▶** om **Uit** te selecteren. Het bericht **“Voer wachtwoord in”** verschijnt. Voer het huidige wachtwoord in.

- Als het wachtwoord juist is, keert het OSD-menu terug naar de pagina **Beveiligingsins Tellingen**. De volgende keer dat u de projector inschakelt, hoeft u niet mee het wachtwoord in te voeren.
- Als het wachtwoord onjuist is, dan verschijnt het bericht **Wachtwoord fout** en kunt u opnieuw proberen via het bericht **“Voer wachtwoord in”**. U kunt op **BACK** drukken om de wijziging te annuleren of om een ander wachtwoord te proberen.

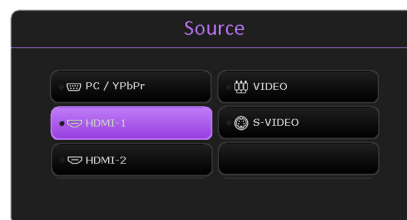


Ofschoon de wachtwoordfunctie is uitgeschakeld, moet u het oude wachtwoord bij de hand bewaren voor als u ooit de wachtwoord functie opnieuw moet activeren door het oude wachtwoord in te voeren.

Ingangssignaal wisselen

De projector kan tegelijkertijd op meerdere apparaten worden aangesloten. Echter, het kan meer één volledig scherm per keer weergeven. Bij het opstarten, zoekt de projector automatisch naar beschikbare signalen.

Zorg dat het **menu Geavanceerd - menu Instell. > Ingang autom. Zoeken Aan** is als u de projector automatisch naar signalen wilt laten zoeken.



Ga als volgt te werk om de bron te selecteren:

1. Druk op **SOURCE**. Er verschijnt een bronselectiebalk.
2. Druk op **▲/▼** totdat uw gewenste signaal is geselecteerd en druk dan op **OK**.

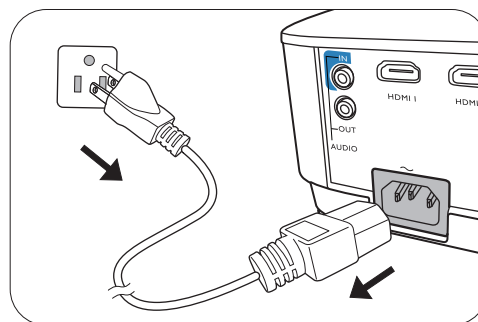
Zodra gedetecteerd, zal in de hoek van het scherm enkele seconden informatie over de geselecteerde bron verschijnen. Als op de projector meerdere apparaten zijn aangesloten, herhaalt u stappen 1-2 om naar een ander signaal te zoeken.



- Het helderheidsniveau van het geprojecteerde beeld verandert overeenkomstig terwijl u tussen verschillende ingangssignalen schakelt.
- Voor de beste resultaten voor beeldweergaven moet u een ingangssignaal selecteren en gebruiken die uitvoert met de oorspronkelijke resolutie van de projector. Elke andere resolutie zal, afhankelijk van de instelling "hoogte-/breedteverhouding" door de projector worden geschaald. Dit kan enige beeldvervalsing of verlies van beeldscherpte veroorzaken. Raadpleeg [Beeldverhouding op pagina 32](#).

De projector uitschakelen

1. Druk op de projector op **⏻** of op de afstandsbediening op **⏻** en er zal een bevestigingsbericht verschijnen die u om bevestiging vraagt. Als u niet binnen enkele seconden reageert, zal het bericht verdwijnen.
2. Druk voor een tweede keer op **⏻** of op **⏻**. Het oranje lampje van de voedingsindicator knippert, de projectielamp gaat uit en de ventilatoren blijven nog ongeveer 90 seconden draaien om de projector af te koelen.
3. Zodra het afkoelingsproces is voltooid, brand het oranje lampje van de voedingsindicator continu en stoppen de ventilatoren. Verwijder de stroomkabel uit het stopcontact.



- Om de lamp te beschermen, zal de projector tijdens het afkoelingsproces niet reageren op enkele opdrachten.
- Om de afkoelings tijd te verkorten, kunt u ook de functie Snelkoeling activeren. Raadpleeg [Snelle afkoeling op pagina 39](#).
- Schakel de projector niet onmiddellijk in nadat u deze hebt uitgeschakeld. De overmatige hitte kan de levensduur van de lamp verkorten.
- Resultaten betreffende de levensduur van de lamp verschillen, afhankelijk van omgevingsvoorwaarden en gebruik.

Directe voeding uit

De wisselstroomkabel kan meteen worden verwijderd zodra de projector is uitgeschakeld. Wacht ongeveer 10 minuten alvorens u de projector opnieuw start, om de lamp te beschermen. Als u probeert de projector opnieuw te starten, kunnen de ventilatoren gedurende enkele minuten blijven draaien om af te koelen. Druk in dergelijke gevallen opnieuw op  of op  om de projector te starten zodra de ventilatoren zijn gestopt en het lampje van de voedingsindicator continu oranje brandt.

Menuwerking

Let op dat de menu's van on-screen display (OSD) verschillen volgens het geselecteerde signaaltype en het projectormodel dat u gebruikt.

De menu-items zijn beschikbaar zodra de projector ten minste één geldig signaal detecteert. Als er geen apparatuur is aangesloten op de projector en er is geen signaal gedetecteerd, dan zijn beperkte menu-items toegankelijk.

Menu Systeem

Menu Basis

Hoofdmenu	Opties
Helderheid	0~50~100
Beeldverhouding	Auto/Werkelijk/4:3/16:9/16:10
Beeldmodus	Helder/Presentatie/Infographic/Video/sRGB/Spreadsheet/(3D)/Gebruiker 1/Gebruiker 2
Volume	0~5~10
Lichtmodus	Normaal/ECO/SmartEco/LampSave
Informatie	Native resolutie
	Gedetecteerde resolutie
	Ingang
	Beeldmodus
	Lichtmodus
	3D-formaat
	Kleursysteem
	Gebruikstijd licht
	Firmware-versie
Menutype	Servicecode
	Basis/Geavanceerd

Menu Geavanceerd

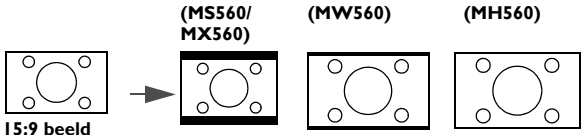
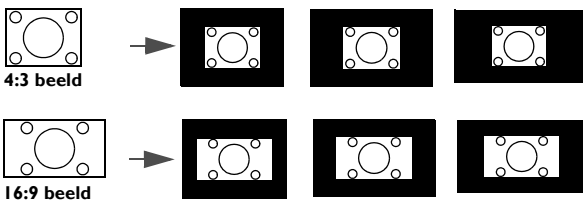
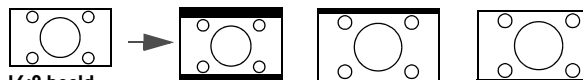
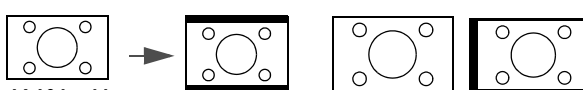
Hoofdmenu	Submenu	Opties	
BEELD	Beeldmodus	Helder/Presentatie/Infographic/Video/sRGB/Spreadsheet/(3D)/Gebruiker 1/Gebruiker 2	
	Referentiemodus	Helder/Presentatie/Infographic/Video/sRGB/Spreadsheet/(3D)	
	Helderheid	0~50~100	
	Contrast	-50~0~50	
	Kleur	-50~0~50	
	Tint	-50~0~50	
	Scherpte	0~15~31	
	Brilliant Color	Aan/Uit	
	Kleurtempera- tuur	Koel/Normaal/Warm	
		R-versterking (0~50~100) G-versterking (0~50~100) B-versterking (0~50~100)	
	Kleurtempera- tuur afstemmen	R-verschuiving (-50~0~50) G-verschuiving (-50~0~50) B-verschuiving (-50~0~50)	
		R (Primaire kleur/Tint/ Verzadiging/Versterking) G (Primaire kleur/Tint/ Verzadiging/Versterking) B (Primaire kleur/Tint/ Verzadiging/Versterking) C (Primaire kleur/Tint/ Verzadiging/Versterking) M (Primaire kleur/Tint/ Verzadiging/Versterking) Y (Primaire kleur/Tint/ Verzadiging/Versterking)	
		Geavanceerde kleurinstellin- gen	Uit/Lichtgeel/Roze/Lichtgroen/ Blauw/Schoolbord
			Beeld resetten

Hoofdmenu	Submenu	Opties
Weergave	Beeldverhouding	Auto/Werkelijk/4:3/16:9/16:10
	Keystone	-40~0~40
	Auto verticale keystone	-40~0~40
	Testpatroon	Aan/Uit
	Pc & YPbPr-component afstemmen	Fase
		Horizontale afmeting
	Positie	H: -5~0~5
		V: -5~0~5
	3D-modus	Auto/Boven-onder/Frame opeenvolg./Frame packing/Side-by-side/Uit
	3D	3D sync omkeren
		Uitschakelen/Omkeren
		3D-instellingen toepassen
	3D-instellingen opslaan	3D-instellingen 1/3D-instellingen 2/3D-instellingen 3/Uit
		3D-instellingen 1/3D-instellingen 2/3D-instellingen 3
	Hdmi-formaat	HDMI-1
		Auto/RGB beperkt/RGB volledig/YUV beperkt/YUV volledig
	Digitale zoom	HDMI-2
		PC
	Weergave resetten	1,0X~2,0X
		Video
		1,0X~1,8X
		Reset/Annuleren

Hoofdmenu	Submenu	Opties
Instell.	Projectorinstallatie	Tafel voor/Tafel achter/Plafond achter/Plafond voor
	Externe ontvanger	Voorkant/Bovenkant/Voorkant+Bovenkant
	Ingang autom. Zoeken	Aan/Uit
	Auto-sync	Aan/Uit
	Lichtinstellingen	Lichtmodus
		Normaal/ECO/SmartEco/LampSave
		Lichttimer resetten
		Reset/Annuleren
		Gebruikstijd licht
	Gebruiksinstellingen	Snelle afkoeling
		Aan/Uit
		Inactief-timer
		Uitschakelen/5 min./10 min./15 min./20 min./25 min./30 min.
		Herinnering
		Aan/Uit
		Hoogtemodus
		Aan/Uit
		Direct inschakelen
		Inschakelen bij signaal
		Automatisch uitschakelen
		Uitschakeltimer
		Direct herstarten
		Aan/Uit
	Beveiligingsinstellingen	Paneeltoetsblokkering
		Aan/Uit
		Wachtwoord wijzigen
		Inschakelblokkering
		Aan/Uit
	Baud-ratio	9600/14400/19200/38400/57600/115200
	HDMI-equalizer	HDMI-1
		Auto/Lager/Laag/Medium/Hoog/Hoger
	HDMI-equalizer	HDMI-2
	USB-aan/uitschakelaar	Aan/Uit
	Instellingen resetten	Reset/Annuleren

Hoofdmenu	Submenu	Opties
Systeem	Taal	English/Français/Deutsch/Italiano/Español/ Русский/繁體中文/简体中文/日本語/한국어/ Svenska / Nederlands / Türkçe / Čeština / Português/ไทย/PolSKI/Magyar/Hrvatski/ Română/Norsk/Dansk/Български/ Suomi/Bhs Ind / Ελληνικά/العربية/हिंदी/ فارسی / Tiếng Việt
	Stand-by-instellingen	Stand-bymodus Eco/Normaal Audio pass-through Uit/Audio in/HDMI-1/HDMI-2
	Achtergrondinstellingen	Achtergrond BenQ/Zwart/Blauw/Paars Opstartscherm BenQ/Zwart/Blauw
	Menu-instellingen	Menutype Basis/Geavanceerd Weergaveduur menu 5 sec./10 sec./20 sec./30 sec./Altijd
	Geluidsinstellingen	Geluid uit Aan/Uit
		Volume 0~5~10
		Beltoon aan/uit Aan/Uit
	Ondertitels	Ondertitels aan Aan/Uit
		Ondertitelversie OT1/OT2/OT3/OT4
	Fabriekswaarden	Reset/Annuleren
	Systeem resetten	Reset/Annuleren
Informatie	Native resolutie	
	Gedetecteerde resolutie	
	Ingang	
	Beeldmodus	
	Lichtmodus	
	3D-formaat	
	Kleursysteem	
	Gebruikstijd licht	
	Firmware-versie	
	Servicecode	

Menu Basis

Helderheid	Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld. Stel dit bedieningselement af zodat de zwarte gebieden van de afbeelding net zo zwart verschijnen en dat de details in de zwarte gebieden zichtbaar zijn.
Beeldverhouding	Afhankelijk van uw ingangssignaalbron zijn er diverse opties om de hoogte-/breedteverhouding van het beeld in te stellen. Auto: Schaalt een beeld proportioneel om de oorspronkelijke resolutie van de projector passend te maken in zijn horizontale of verticale breedte.  15:9 beeld Werkelijk: Projecteert een beeld volgens de oorspronkelijke resolutie en past de grootte aan zodat deze binnen het weergavegebied past. Voor ingangssignalen met lagere resoluties zal het geprojecteerde beeld in zijn oorspronkelijke grootte worden weergegeven.  4:3 beeld 16:9 beeld 4:3: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 4:3 weergegeven.  4:3 beeld 16:9: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:9 weergegeven.  16:9 beeld 16:10: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:10 weergegeven.  16:10 beeld

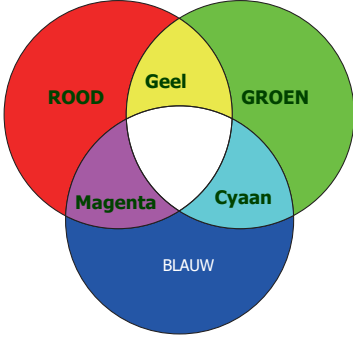
Beeldmodus	De projector is met enkele vooraf gedefinieerde beeldmodi gepreset, zodat u er één kunt kiezen die bij uw bedrijfsomgeving en het beeld van het typeingangssignaal past. • Helder: Maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze modus is geschikt voor omgevingen waar extra hoge helderheid wordt vereist, zoals wanneer de projector in goed verlichte ruimtes wordt gebruikt. • Presentatie: Is ontworpen voor presentaties. De helderheid wordt in deze modus benadrukt om op de kleuring van de pc en het notebook aan te passen. • Infographic: Is perfect voor presentaties met een mengsel van tekst en afbeeldingen. Dit komt door de hoge kleurhelderheid en beter kleurverloop om de details scherper te zien. • Video: Is geschikt voor het afspelen van video's in een omgeving met omgevingsverlichting. Dynamische kleurdetails blijven behouden dankzij de BenQ-technologie voor kleurverbetering. • sRGB: Maximaliseert de zuiverheid van RGB-kleuren om levensechte beelden te bieden, ongeacht de helderheidsinstelling. Het is vooral geschikt om foto's te bekijken die met een sRGB compatibele en juist gekalibreerde camera zijn gemaakt en om pc-afbeeldingen en tekentoeepassingen te bekijken, zoals AutoCAD. • Spreadsheet: Ontwerp voor gebruikers die veel Excel en tabellen gebruiken om financiële cijfers of kwaliteitscijfers te bespreken tijdens vergaderingen. • 3D: Is passend om 3D-beelden en 3D-videofragmenten af te spelen. • Gebruiker 1/Gebruiker 2: Roept de instellingen terug die op basis van de huidige beschikbare beeldmodi zijn aangepast. Raadpleeg Referentiemodus op pagina 34.
Volume	Stelt het geluidsniveau af.
Lichtmodus	Raadpleeg Instelling van Lichtmodus op pagina 44 .
Informatie	• Native resolutie: Toont de oorspronkelijke resolutie van de projector. • Gedetecteerde resolutie: Toont de oorspronkelijke resolutie van hetingangssignaal. • Ingang: Toont de huidige signaalbron. • Beeldmodus: Toont de geselecteerde modus in het menu BEELD. • Lichtmodus: Toont de geselecteerde modus in het menu Lichtinstellingen. • 3D-formaat: Toont de huidige 3D-modus. • Kleursysteem: Toont de indeling van het invoersysteem. • Gebruikstijd licht: Toont het aantal uren dat de lamp is gebruikt. • Firmware-versie: Toont de firmware-versie van uw projector. • Servicecode: Toont de servicecode van uw projector.
Menutype	Schakelt naar het Geavanceerd OSD-menu. Raadpleeg De menu's gebruiken op pagina 22 .

Menu Geavanceerd

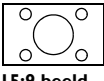
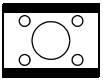
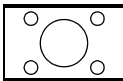
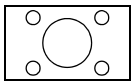
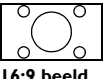
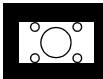
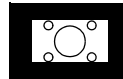
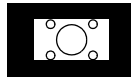
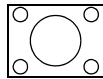
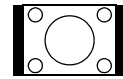
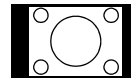
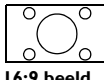
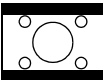
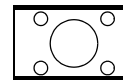
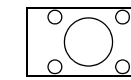
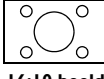
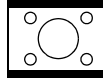
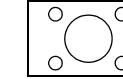
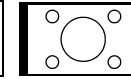
BEELD

Beeldmodus	De projector is met enkele vooraf gedefinieerde beeldmodi gepreset, zodat u er één kunt kiezen die bij uw bedrijfsomgeving en het beeld van het typeingangssignaal past. • Helder: Maximaliseert de helderheid van het geprojecteerde beeld. Deze modus is geschikt voor omgevingen waar extra hoge helderheid wordt vereist, zoals wanneer de projector in goed verlichte ruimtes wordt gebruikt. • Presentatie: Is ontworpen voor presentaties. De helderheid wordt in deze modus benadrukt om op de kleuring van de pc en het notebook aan te passen. • Infographic: Is perfect voor presentaties met een mengsel van tekst en afbeeldingen. Dit komt door de hoge kleurhelderheid en beter kleurverloop om de details scherper te zien. • Video: Is geschikt voor het afspelen van video's in een omgeving met omgevingsverlichting. Dynamische kleurdetails blijven behouden dankzij de BenQ-technologie voor kleurverbetering. • sRGB: Maximaliseert de zuiverheid van RGB-kleuren om levensechte beelden te bieden, ongeacht de helderheidsinstelling. Het is vooral geschikt om foto's te bekijken die met een sRGB compatibele en juist gekalibreerde camera zijn gemaakt en om pc-afbeeldingen en tekentoeepassingen te bekijken, zoals AutoCAD. • Spreadsheet: Ontwerp voor gebruikers die veel Excel en tabellen gebruiken om financiële cijfers of kwaliteitcijfers te bespreken tijdens vergaderingen. • 3D: Is passend om 3D-beelden en 3D-videofragmenten af te spelen. • Gebruiker 1/Gebruiker 2: Roept de instellingen terug die op basis van de huidige beschikbare beeldmodi zijn aangepast. Raadpleeg Referentiemodus op pagina 34.
Referentiemodus	Er zijn twee door de gebruiker definieerbare modi als de huidige beschikbare beeldmodi niet aan uw behoefte voldoen. U kunt als startpunt een van de beeldmodi gebruiken (met uitzondering van de Gebruiker 1/Gebruiker 2) en de instellingen aanpassen. 1. Ga naar BEELD > Beeldmodus. 2. Druk op ◀/▶ om Gebruiker 1 of Gebruiker 2 te selecteren. 3. Druk op ▼ om Referentiemodus te selecteren en druk op ◀/▶ om een beeldmodus te selecteren die het beste aan uw behoeften voldoet. 4. Druk op ▼ om een menu-item te selecteren die moet worden gewijzigd en stel de waarde af. De afstellingen definiëren de geselecteerde gebruikersmodus.
Helderheid	Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld. Stel dit bedieningselement af zodat de zwarte gebieden van de afbeelding net zo zwart verschijnen en dat de details in de zwarte gebieden zichtbaar zijn.
Contrast	Hoe hoger de waarde, des te beter het contrast. Gebruik deze om de piek van het witniveau in te stellen nadat u eerder de instelling Helderheid hebt afgesteld, om het op uw geselecteerde ingang en kijkomgeving aan te passen.

Kleur	Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren. Als de instelling te hoog is, worden de kleuren op het beeld overweldigend waardoor het onrealistisch lijkt.  Alleen het YUV-kleurbereik wordt ondersteund.
Tint	Hoe hoger de waarde, des te groener het beeld wordt. Hoe lager de waarde, des te roder het beeld wordt.
Scherpte	Hoe hoger de waarde, des te scherper het beeld wordt.
Brilliant Color	Deze functie gebruikt een nieuw algoritme voor kleurverwerking en verbeteringen aan het systeemniveau, terwijl het reëlere, levendigere kleuren in beeld brengt. Hiermee kan de helderheid meer dan 50% worden verhoogd in beelden met middentonen. Dit is normaal bij video- en natuurlijke scènes, zodat de projector beelden geeft in realistische en ware kleuren. Als u beelden met die kwaliteit prefereert, selecteer dan Aan. Als Uit is geselecteerd, dan is de functie Kleurtemperatuur niet beschikbaar.
Geavanceerde kleurinstellingen	Kleurtemperatuur Er zijn diverse preset-instellingen voor kleurtemperatuur beschikbaar. De beschikbare instellingen kunnen verschillen volgens het geselecteerde signaaltype. • Normaal: Behoud normale kleuringen voor wit. • Koel: Zorgt dat beelden blauwig wit verschijnen. • Warm: Zorgt dat beelden roodachtig wit verschijnen.
	Kleurtemperatuur afstemmen U kunt ook een voorkeurskleurtemperatuur instellen door de volgende opties af te stellen. • R-versterking/G-versterking/B-versterking: Stelt de contrastniveaus af voor Rood, Groen en Blauw. • R-verschuiving/G-verschuiving/B-verschuiving: Stelt de helderheidsniveaus af voor Rood, Groen en Blauw.

Geavanceerde kleurinstellingen	Kleurbeheer Deze functie biedt zes setten (RGBCMY) van kleuren die moeten worden afgesteld. Als u elke kleur selecteert, dan kunt u zijn bereik en verzadiging onafhankelijk naar uw voorkeur afstellen. • Primaire kleur: Selecteert een kleur onder R (Rood), G (Groen), B (Blauw), C (Cyaan), M (Magenta), of Y (Geel). • Tint: Toename in het bereik zal kleuren omvatten die uit meerdere proporties van de twee naastgelegen kleuren bestaan. Raadpleeg de afbeelding over hoe de kleuren met elkaar gerelateerd zijn. Als u bijvoorbeeld Rood selecteert en zijn bereik instelt op 0, dan wordt in het geprojecteerde beeld alleen zuiver rood geselecteerd. Door zijn bereik te vergroten, zal hij rood dicht bij geel en rood dicht bij magenta omvatten. • Verzadiging: Stelt de waarden af naar uw voorkeur. Elke afstelling zal onmiddellijk in het beeld worden gereflecteerd. Als u bijvoorbeeld Rood selecteert en zijn waarde instelt op 0, dan wordt alleen de verzadiging van zuiver rood beïnvloed.   Verzadiging is de hoeveelheid van die kleur in een videobeeld. Lagere instellingen produceren minder verzadigde kleuren; een instelling van "0" verwijdert die kleur helemaal van het beeld. Als de verzadiging te hoog is, dan wordt die kleur overweldigend en onrealistisch. • Versterking: Stelt de waarden af naar uw voorkeur. Het contrastniveau van de primaire kleur die u selecteert, zal worden beïnvloed. Elke afstelling zal onmiddellijk in het beeld worden gereflecteerd.
	Wandkleur Corrigeert de kleur van het geprojecteerde beeld als het projectieoppervlak, zoals een geverfde muur, niet wit is. De functie Muurkleur kan helpen de kleuren van het geprojecteerde beeld te corrigeren om kleurverschil tussen de bron en de geprojecteerde beelden te vermijden. Er zijn verschillende vooraf gekalibreerde kleuren waar u van kunt kiezen: Lichtgeel, Roze, Lichtgroen, Blauw, en Schoolbord.
Beeld resetten	Brengt alle afstellingen die u hebt gemaakt voor het menu BEELD terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.

Weergave

Beeldverhouding	Afhankelijk van uw ingangssignaalbron zijn er diverse opties om de hoogte-/breedteverhouding van het beeld in te stellen. • Auto: Schaalt een beeld proportioneel om de oorspronkelijke resolutie van de projector passend te maken in zijn horizontale of verticale breedte. • Werkelijk: Projecteert een beeld volgens de oorspronkelijke resolutie en past de grootte aan zodat deze binnen het weergavegebied past. Voor ingangssignalen met lagere resoluties zal het geprojecteerde beeld in zijn oorspronkelijke grootte worden weergegeven. • 4:3: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 4:3 weergegeven. • 16:9: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:9 weergegeven. • 16:10: Schaalt een afbeelding zodat het in het midden van het scherm, met een hoogte-/breedteverhouding van 16:10 weergegeven. 15:9 beeld  → (MS560/ MX560)  (MW560)  (MH560)  4:3 beeld  →    16:9 beeld  →    4:3 beeld  →    16:9 beeld  →    16:10 beeld  →   
-------------------------------	--

Positie	Geeft de pagina Positie-afstelling weer. Om het geprojecteerde beeld te verplaatsen, gebruikt u de directionele pijltoetsen. Deze functie is alleen beschikbaar als het pc-signaal (analoge RGB) is geselecteerd.
3D	Deze projector heeft een 3D-functie waarmee u op een realistischere wijze kunt genieten van de 3D-films, -video's en sportevenementen door de diepte van de beelden te tonen. Om de 3D-beelden te zien, moet u een 3D-bril dragen. • 3D-modus: De standaardinstelling is Uit. Als je wilt dat de project automatisch een 3D-indeling kiest als hij 3D-inhoud detecteert, selecteer dan Auto. Als de projector de 3D-indeling niet kan herkennen, druk dan op ▲/▼ om een 3D-modus te kiezen uit Boven-onder, Frame opeenvolg., Frame packing en Side-by-side.  Als de 3D-functie is geactiveerd: • zal het helderheidsniveau van het geprojecteerde beeld verminderen. • De volgende instellingen kunnen niet worden afgesteld: Beeldmodus, Referentiemodus. • De Keystone kan alleen binnen de beperkte mate worden afgesteld. • 3D sync omkeren: Als u inversie van de beelddiepte ontdekt, schakelt u deze functie in om het probleem te corrigeren. • 3D-instellingen toepassen: Nadat de 3D-instellingen zijn opgeslagen, kunt u beslissen of u ze wilt toepassen. Hiervoor kiest u een set van 3D-instellingen die u hebt opgeslagen. Zodra toegepast, zal de projector automatisch de binnenkomende 3D-content afspelen als deze overeenkomt met de opgeslagen 3D-instellingen.  Alleen de set(s) van 3D-instellingen met in het geheugen opgeslagen gegevens is/zijn beschikbaar. • 3D-instellingen opslaan: Als u na het maken van de juiste afstellingen de 3D-content succesvol hebt weergegeven, kunt u deze functie inschakelen en een set van 3D-instellingen kiezen voor het in het geheugen opslaan van de huidige 3D-instellingen.
Hdmi-formaat	Selecteer een geschikte kleurindeling om de weergavekwaliteit te optimaliseren. • Auto: Selecteert automatisch een geschikte kleurruimte en grijsniveau voor het binnenkomende HDMI-signaal. • RGB beperkt: Gebruikt het beperkte bereik RGB 16-235. • RGB volledig: Gebruikt het volledige bereik RGB 0-255. • YUV beperkt: Gebruikt het beperkte bereik YUV 16-235. • YUV volledig: Gebruikt het volledige bereik YUV 0-255.
Digitale zoom	Vergroot of verkleint de afmeting van het geprojecteerde beeld. Nadat de pagina Digitale zoom wordt weergegeven, drukt u op ZOOM+/ZOOM- om het beeld tot een gewenste grootte te verkleinen of te vergroten. Druk op de directionele pijlen ▲, ▼, ◀, ▶) op de projector of de afstandsbediening om het beeld te navigeren.  Het beeld kan alleen na vergroting worden genavigeerd. U kunt het beeld nog meer vergroten als u naar details zoekt.

Weergave resetten	Brengt alle afstellingen die u hebt gemaakt voor het menu Weergave terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.
--------------------------	--

Instell.

Projectorinstallatie	Raadpleeg Een locatie kiezen op pagina 12 .
Externe ontvanger	Hiermee kunt u alle afstandsontvangers of één specifieke afstandsontvanger op de projector inschakelen.
Ingang autom. Zoeken	Hiermee kan de projector automatisch naar een signaal zoeken.
Auto-sync	• Aan: Hiermee kan de projector automatisch de beste beeldtiming bepalen voor de weergegeven afbeelding als het pc-signaal (analoge RGB) is geselecteerd AUTO is ingedrukt. • Uit: De projector zal niet reageren als AUTO is ingedrukt.
Lichtinstellingen	• Lichtmodus: Raadpleeg Instelling van Lichtmodus op pagina 44. • Lichttimer resetten: Raadpleeg De lichttimer resetten op pagina 47. • Gebruikstijd licht: Geeft het aantal uren dat de lamp is gebruikt weer.
Gebruiksinstellingen	Snelle afkoeling: Door Aan te selecteren wordt de functie ingeschakeld en wordt de koelingstijd van de projector gekort van een normale duur van 90 seconden tot een duur van ongeveer 15 seconden.
	Inactief-timer Stelt de blanco tijd van het beeld in als er op het lege scherm geen actie wordt ondernomen. Zodra verlopen, zal het beeld terugkeren op het scherm. Als de vooraf ingestelde tijdspannen niet geschikt zijn voor uw behoeften, dan selecteert u Uitschakelen . Ongeacht Inactief-timer al of niet is geactiveerd, kunt u op de projector of afstandsbediening op de meeste toetsen drukken om het beeld te herstellen.
	Herinnering Stelt de herinneringsberichten aan of uit.

Gebruiksin- stellingen	Hoogtemodus Wij raden u aan dat u de Hoogtemodus gebruikt als uw omgeving tussen 1500 m – 3000 m boven zeepeil is en de omgevingstemperatuur is tussen 0°C – 30°C. Bediening onder "Hoogtemodus" kunnen een bedrijfsgeluidniveau van hogere decibellen veroorzaken omdat een hogere ventilatiesnelheid nodig is om de algehele systeemafkoeling en -prestaties te verbeteren. Als u deze projector onder andere extreme omstandigheden gebruikt, met uitzondering van bovenstaande, kan hij automatische afsluitsymptomen tonen. Deze zijn ontworpen om uw projector tegen oververhitting te beschermen. In deze gevallen moet u naar de modus Grootte hoogte schakelen om deze symptomen op te lossen. Echter, dit geeft niet aan dat deze projector onder enkele of alle ruige of extreme omstandigheden kan werken.  Gebruik niet de Hoogtemodus als op een hoogte tussen 0 m en 1500 m is en de omgevingstemperatuur tussen 0°C en 35°C is. De projector zal overmatig verkoeld raken als u onder dergelijke omstandigheden de modus inschakelt.
	Instellingen voor in/uitschakelen • Direct inschakelen: Hiermee kan de projector automatisch inschakelen zodra de voeding door de voedingskabel gaat. • Inschakelen bij signaal: Stelt of de projector rechtstreeks moet worden ingeschakeld, zonder op  AAN/UIT of  ON te drukken als de projector in standby-modus is en een VGA-sigitaal of HDMI-sigitaal met 5 V vermogen detecteert. • Automatisch uitschakelen: Hiermee kan de projector automatisch worden uitgeschakeld als na een ingestelde tijdsperiode geen ingangssigitaal is gedetecteerd, om te voorkomen dat de levensduur van de lamp onnodig wordt verbruikt. • Uitschakeltimer: Stelt de automatische uitschakelingstimer in.
	Direct herstarten Hiermee kunt u binnen 90 seconden na het uitschakelen de projector opnieuw starten.
Beveiligings- ins Tellingen	Raadpleeg De wachtwoordfunctie gebruiken op pagina 23.
Baud-ratio	Selecteert een baudrate die identiek is aan die van uw computer, zodat u de projector met een geschikte Rs-232-kabel kunt aansluiten en de firmware van de projector kunt bijwerken of downloaden. Deze functie is bedoeld voor gekwalificeerd servicepersoneel.
HDMI-equali- zer	Stelt de gain-instellingen van de equalizer af voor een HDMI-sigitaal. Hoe hoger de instelling, des te sterker is de gain-waarde. Als er meer dan één HDMI-poort is op de projector, selecteert u eerste de HDMI-projector alvorens de waarde af te stellen.

USB-aan/uit-schakelaar	Schakelt de 5V vermogensuitvoer van de "Type A-connector" in of uit. Om deze functie in te schakelen, selecteert u Aan . Selecteer Uit als de PointWrite Touch Module niet wordt gebruikt om schade te vermijden.
Instellingen resetten	Brengt alle afstellingen die u hebt gemaakt voor het menu Instell. terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.

Systeem

Taal	Stelt de taal in voor de On-Screen Display (OSD)-menu's.
Stand-by-instellingen	• Stand-bymodus • ECO: De projector blijft met minder dan 0,5 W voedingsverbruik in de standby-modus. • Normaal: Hiermee kan de projector in standby-modus de functies Audio pass-through en Beeldscherm-uit leveren.  Als de projector in standby-modus is, wordt er geen voeding geleverd van de USB-poort. • Audio pass-through: De projector kan geluid afspelen als hij in de standby-modus is en de overeenkomende pluggen juist op de apparaten zijn aangesloten. Druk op ◀/▶ om de bron te kiezen die u wilt gebruiken. Raadpleeg Verbinding op pagina 19 over hoe de verbinding te maken.
Achtergrondinstellingen	• Achtergrond: stelt de achtergrondkleur in voor de projector. • Opstartscherm: hiermee kunt u selecteren welk logoscherm wordt weergegeven tijdens het opstarten van de projector.
Menu-instellingen	• Menutype: Schakelt naar het Basis OSD-menu. • Weergaveduur menu: Stelt de tijdsduur in dat de OSD actief blijft na de laatste druk op een toets.
Geluidsinstellingen	• Geluid uit: Schakelt het geluid tijdelijk af. • Volume: Stelt het geluidsniveau af. • Beltoon aan/uit: Schakelt de ringtoon in of uit als de projector tijdens het proces voor opstarten en uitschakelen.  De enige manier om Beltoon aan/uit te veranderen is door hier Aan of Uit in te stellen. Het geluid dempen of het geluidsniveau wijzigen, heeft geen invloed op de Beltoon aan/uit.
Ondertitels	• Ondertitels aan: Activeert de functie door Aan te selecteren als het geselecteerde ingangssignaal ondertiteling bevat.  Titels: Een weergave op het scherm van de dialoog, gesproken tekst en geluidseffecten van tv-programma's en video's die ondertiteling zijn (meestal gemarkeerd als "CC" in programmeergegevens). • Ondertitelversie: Selecteert een voorkeursorndertitelingsmodus. Om titels te bekijken, selecteert u OT1, OT2, OT3, of OT4 (OT1 geeft titels weer in de primaire taal in uw gebied).

Fabriekswaarden	Brengt alle instellingen terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.  De volgende instellingen zullen blijven: Keystone, Projectorinstallatie, Lamptimer, Hoogtemodus, Beveiligingsins Tellingen, Baud-ratio, HDMI-equalizer.
Systeem resetten	Brengt alle afstellingen die u hebt gemaakt voor het menu Systeem terug naar de vooraf ingestelde fabriekswaarden.

Informatie

Informatie	• Native resolutie: Toont de oorspronkelijke resolutie van de projector. • Gedetecteerde resolutie: Toont de oorspronkelijke resolutie van het ingangssignaal. • Ingang: Toont de huidige signaalbron. • Beeldmodus: Toont de geselecteerde modus in het menu BEELD. • Lichtmodus: Toont de geselecteerde modus in het menu Lichtinstellingen. • 3D-formaat: Toont de huidige 3D-modus. • Kleursysteem: Toont de indeling van het invoersysteem. • Gebruikstijd licht: Toont het aantal uren dat de lamp is gebruikt. • Firmware-versie: Toont de firmware-versie van uw projector. • Servicecode: Toont de servicecode van uw projector.
-------------------	--

Onderhoud

Zorg voor de projector

De lens reinigen

Reinig de lens zodra u vuil of stof op het oppervlak waarneemt. Zorg dat u de projector uitschakelt en deze geheel laat afkoelen, alvorens u de lens reinigt.

- Gebruik perslucht om stof te verwijderen.
- Als er vuil of vegen zijn, gebruik dan papier voor lensreiniging of bevochtig een zachte doek met lensreiniger en veeg het lensoppervlak voorzichtig schoon.
- Gebruik nooit een soort van schuurspons, basisch of zuur reinigingsmiddel, schuurpoeder of vluchtig oplosmiddel, zoals alcohol, benzeen, thinner of insecticide. Door dergelijk materiaal te gebruiken of langdurig contact te houden met rubber of vinyl materiaal kan resulteren in schade aan het oppervlak van de projector en het materiaal van de behuizing.

De projectorbehuizing reinigen

Alvorens u de behuizing reinigt, moet u de projector uitschakelen volgens de juiste uitschakelingsprocedure, zoals wordt beschreven in [De projector uitschakelen op pagina 25](#) en de voedingskabel uittrekken.

- Om vuil of stof te verwijderen, veegt u de behuizing met een zachte, pluisvrije doek schoon.
- Om hardnekkig vuil of vlekken te verwijderen, maakt u een zachte doek vochtig met water en een neutrale pH-reinigingsmiddel. Veeg vervolgens de behuizing schoon.



Gebruik nooit was, alcohol, benzeen, thinner of andere chemische reinigingsmiddelen. Deze kunnen de behuizing beschadigen.

De projector opslaan

Als u de projector voor een langere periode moet opslaan, dient u de onderstaande instructies te volgen:

- zorg dat de temperatuur en vochtigheid in de opslagruimte binnen het aanbevolen bereik voor de projector zijn. Raadpleeg [Specificaties op pagina 50](#) of vraag uw dealer over advies betreffende het bereik.
- Schuif de verstelpootjes in.
- Verwijder de batterij uit de afstandsbediening.
- Pak de projector in zijn originele verpakking of equivalent daarvan in.

De projector transporteren

Het wordt aanbevolen dat u de projector in zijn originele verpakking of equivalent daarvan verzendt.

Lampinformatie

De levensduur van de lamp

Als de projector in werking is, wordt de tijdsduur het lampgebruik, automatisch (in uren) berekend door de ingebouwde timer. De berekeningsmethode voor de levensduur van de lamp is als volgt:

Gebruikstijd lamp = (uren gebruikt in de modus **Normaal**) + (uren gebruikt in de modus **ECO**) + (uren gebruikt in de modus **SmartEco**) + (uren gebruikt in de modus **LampSave**)

Totaal (equivalent) van levensduur van de lamp = 3 x (uren gebruikt in de modus **Normaal**) + 1,5 (uren gebruikt in de modus **ECO**) + 1,5 (uren gebruikt in de modus **SmartEco**) + 1 x (uren gebruikt in de modus **LampSave**)

Om informatie over de levensduur van de lamp te verkrijgen:

1. Ga naar het menu **Geavanceerd - Instell.** > **Lichtinstellingen** en druk op **OK**. De pagina **Lichtinstellingen** verschijnt.
2. Druk op ▼ om **Gebruikstijd licht** te selecteren en druk op **OK**. De informatie over **Gebruikstijd licht** wordt weergegeven.

U kunt de informatie over de levensduur van de lamp ook via het menu **Informatie** krijgen.

De levensduur van de lamp verlengen

• Instelling van **Lichtmodus**

Ga naar het menu **Geavanceerd - Instell.** > **Lichtinstellingen** > **Lichtmodus** en selecteer een geschikt lampvermogen van de geleverde modi.

Door de projector in te stellen in de modus **ECO**, **SmartEco** of **LampSave** verlengt de levensduur van de lamp.

Verlichtingsmodus	Beschrijving
Normaal	Levert de volledige helderheid van de lamp
ECO	Vermindert de helderheid om de levensduur van de lamp te verlengen en vermindert het geluid van de ventilator.
SmartEco	Stelt, afhankelijk van het helderheidsniveau van de content, het lampvermogen automatisch af terwijl de display-kwaliteit wordt geoptimaliseerd.
LampSave	Stelt, afhankelijk van het helderheidsniveau van de content, het lampvermogen automatisch af terwijl het een langere levensduur van de lamp aanbiedt.

• Instelling van **Automatisch uitschakelen**

Met deze functie kan de projector automatisch worden uitgeschakeld als na een ingestelde tijdsperiode geen ingangssignaal is gedetecteerd, om te voorkomen dat de levensduur van de lamp onnodig wordt verbruikt.

Om **Automatisch uitschakelen** in te stellen gaat u naar menu **Geavanceerd - Instell.** > **Gebruiksinstellingen** > **Instellingen voor in/uitschakelen** > **Automatisch uitschakelen** en drukt u op ◀/▶.

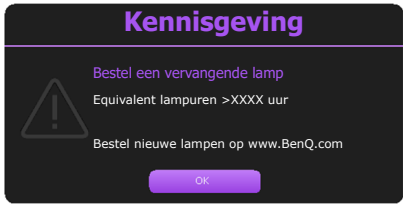
Timing voor het vervangen van de lamp

Als de het lampje van de **Verlichtingsindicator** brandt of als een bericht verschijnt dat suggereert dat het tijd is om de lamp te vervangen, dient u uw dealer te raadplegen of naar <http://www.BenQ.com> te gaan alvorens u een nieuwe lamp installeert. Een oude lamp kan een storing in de projector veroorzaken en in sommige gevallen kan de lamp exploderen.



- De schijnbare helderheid van het geprojecteerde beeld zal verschillen. Dit hangt af van de condities van de omgevingsverlichting, de instellingen voor contrast/helderheid van hetingangssignaal en is rechtstreeks proportioneel aan de afstand van de projectie.
- De helderheid van de lamp zal met de tijd verminderen en kan binnen de specificaties van de lampenfabrikant verschillen. Dit is normaal en naar verwachting.
- De **LIGHT (Light-indicator)** en **TEMP (waarschuwinglampje temperatuur)** zullen gaan branden als de lamp te heet wordt. Schakel de netvoeding uit en laat de projector gedurende 45 minuten afkoelen. Als het indicatielampje voor de Lamp of Temp nog brandt nadat u de netvoeding weer hebt ingeschakeld, dient u contact op te nemen met uw dealer. Raadpleeg [Indicatoren op pagina 48](#).

De volgende lampenwaarschuwing herinnert u er aan om de lamp te vervangen.

	Installeer een nieuwe lamp voor optimale prestaties. Druk op OK om het bericht te verwijderen.
	Het wordt ten eerste aangeraden dat u bij deze levensduur de lamp vervangt. De lamp is een verbruiksartikel. De helderheid van de lamp vermindert tijdens het gebruik. Dit is normaal gedrag voor de lamp. U kunt de lamp vervangen zodra u merkt dat het helderheidsniveau aanzienlijk is verminderd. Druk op OK om het bericht te verwijderen.
	De lamp MOET worden vervangen opdat de projector normaal zal werken. Druk op OK om het bericht te verwijderen.



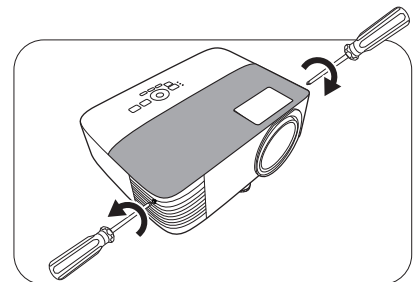
"XXXX" die in de bovenstaande berichten wordt getoond, zijn de nummers die afhankelijk van de verschillende modellen kunnen verschillen.

De lamp vervangen (ALLEEN VOOR REPARATEURS)



- Om het risico op elektrische schok te verminderen, moet u de projector altijd uitschakelen en de voedingskabel altijd loskoppelen, alvorens de lamp te vervangen.
- Om het risico op ernstige brandwonden te verminderen, moet u de projector ten minste 45 minuten laten afkoelen, alvorens de lamp te vervangen.
- Om het risico op letsel aan vingers en schade aan interne componenten te verminderen, moet u voorzichtig zijn bij het verwijderen van het lampglas dat in scherpe scherven is gevallen.
- Om het risico op letsel aan vingers en/of aantasting van de beeldkwaliteit door aanraking van de lens te verminderen, mag u het lege lampcompartiment niet aanraken terwijl de lamp is verwijderd.
- Deze lamp bevat kwik. Raadpleeg de lokale voorschriften inzake gevaarlijk afval om deze lamp op de juiste wijze af te voeren.
- Om optimale prestaties van de projector te verzekeren, wordt het aangeraden dat u een gekwalificeerde projectorlamp koopt om de lamp te vervangen.
- Als de lamp wordt vervangen terwijl de projector ondersteboven hangt, moet u ervoor zorgen dat niemand onder de fitting is om mogelijk letsel of schade aan ogen vermijden dat door een gebroken lamp wordt veroorzaakt.
- Zorg voor goede ventilatie terwijl u gebroken lampen hanteert. Wij raden u aan dat u stofmaskers, een veiligheidsbril of gelaatsscherm, evenals beschermkleding, zoals handschoenen, draagt.

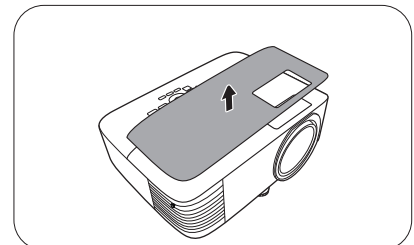
1. Schakel de netvoeding uit en verwijder de projector uit het stopcontact. Als de lamp heet is, vermijdt u brandwonden door ongeveer 45 minuten te wachten tot de lamp is afgekoeld.
2. Maak de schroef of schroeven los die de lampenkap op de zijkant van de projector vasthoudt/-en, totdat de de lampenkap los is.



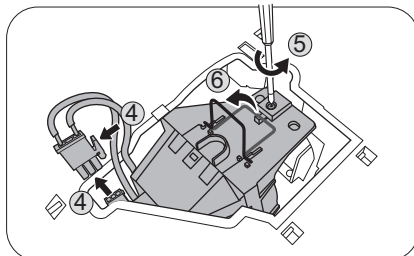
3. Verwijder de lampenkap van de projector.



- Schakel de netvoeding aan terwijl de lampenkap open is.
- Plaats niet uw vingers tussen de lamp en de projector. De scherpe randen in de projector kunnen letsel veroorzaken.



4. Koppel de lampconnector los.
5. Maak de schroef of schroeven los die de interne lamp vasthouden.
6. Til de handgreep op zodat deze opwaarts is gericht.



7. Gebruik de handgreep om de lamp langzaam uit de projector te trekken.



- Door te snel aan de lamp te trekken, kan ervoor zorgen dat de lamp breekt en gebroken glas in de projector terecht komt.
- Plaats de lamp niet op locaties waar water erop kan worden gespetterd, kinderen de lamp kunnen bereiken of in de buurt van ontvlambare materialen.
- Plaats uw handen niet in de projector nadat de lamp is verwijderd. De scherpe randen in de projector kunnen letsel veroorzaken. Als u de optische componenten binnen aanraakt, kan dit oneffenheden in de kleuren en vervorming van de geprojecteerde beelden veroorzaken.

8. Plaats de nieuwe lamp, zoals in de afbeelding wordt getoond. Lijn de lampconnector en 2 scherpe punten uit met de projector en duw de lamp een beetje in de vergendelde positie.

9. Plaats de lampconnector.

10. Zet de schroef of schroeven vast die de lamp vasthouden.

11. Zorg dat de handgreep geheel vlak en in vergrendelde positie is.



- Maak de schroef los die een slechte verbinding veroorzaakt. Dit kan in storing resulteren.
- Draai de schroef niet te vast.

12. Plaats de lampenkap van de projector terug.

13. Zet de schroef of schroeven vast die de lampkap vasthouden.



- Maak de schroef los die een slechte verbinding veroorzaakt. Dit kan in storing resulteren.
- Draai de schroef niet te vast.

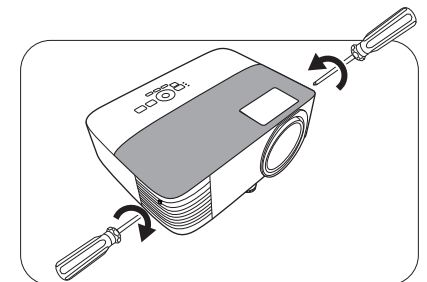
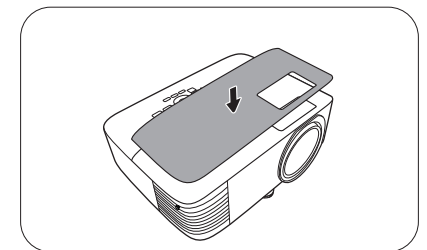
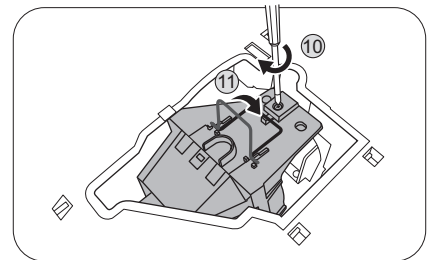
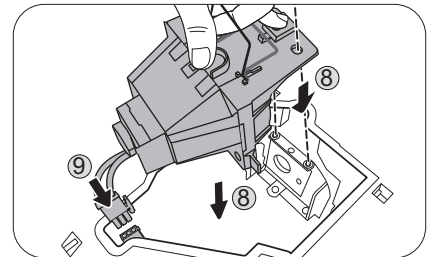
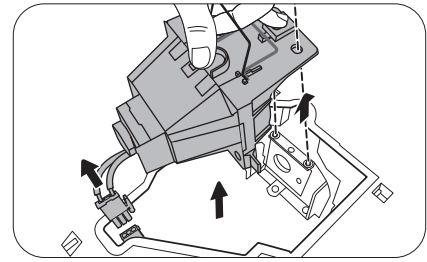
14. Sluit de netvoeding aan en start de projector opnieuw.

De lichttimer resetten

15. Na het opstartlogo opent u het On-Screen Display (OSD)-menu. Ga naar het **menu Geavanceerd - Instell. > Lichtinstellingen** en druk op **OK**. De pagina **Lichtinstellingen** verschijnt. Markeer **Lichttimer resetten** en druk op **OK**. Er wordt een waarschuwingsbericht weergegeven, waarin u wordt gevraagd of u de timer van de lamp wilt resetten. Markeer **Reset** en druk op **OK**. De timer van de lamp wordt gereset op "0".



U mag de timer niet resetten als de lamp niet nieuw of vervangen is. Dit kan schade veroorzaken.



Indicatoren

Verlichting			Status en beschrijving
POWER ○	TEMP ○	LIGHT ○	
Stroomgebeurtenissen			
			Standby-modus
			Opstarten
			Normale werking
			Normale afkoeling bij uitschakeling
			Download
			Startstoring KW
			Gegevensonderbreking, abnormale uitschakeling van scaler
			Reset scaler mislukt
Inbrandingsgebeurtenissen			
			Inbranding aan
			Inbranding uit
Verlichtingsgebeurtenissen			
			Levensduur verlichting verlopen
			Verlichtingsfout bij normale werking
			Verlichting brandt niet
Thermische gebeurtenissen			
			Ventilator 1 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Ventilator 2 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Ventilator 3 fout (de feitelijke ventilatiesnelheid is buiten de gewenste snelheid)
			Temperatuur 1 fout (over temperatuursgrens)

	: Uit	: Oranje brandt : Oranje knippert	: Groen brandt : Groen knippert	: Rood brandt : Rood knippert
--	--------------	--------------------------------------	------------------------------------	----------------------------------

Probleemoplossen

? De project kan niet inschakelen

Oorzaak	Oplossing
Er is geen voeding via de voedingskabel.	Steek de voedingskabel in de voedingsbus voor wisselstroom op de projector en steek de voedingskabel in het stopcontact. Als het stopcontact een schakelaar heeft, zorg dan dat deze is ingeschakeld.
Er is een poging gedaan om de projector tijdens het afkoelingsproces weer in te schakelen.	Wacht tot het afkoelingsproces is voltooid.

? Geen beeld

Oorzaak	Oplossing
De videobron is niet ingeschakeld of is niet juist aangesloten.	Schakel de videobron in en controleer of de signaalkabel juist is aangesloten.
De projector is niet juist op het apparaat van het ingangssignaal aangesloten.	Controleer de verbinding.
Het ingangssignaal is niet juist geselecteerd.	Selecteer het juiste ingangssignaal met de toets SOURCE .
De lenskap is nog gesloten	Open de lenskap.

? Wazig beeld

Oorzaak	Oplossing
De projectielens is niet juist scherp gesteld.	Stel de focus van de lens af met de focusing.
De projector en het scherm zijn niet juist uitgelijnd.	Stel de projecthoek en richting af, evenals de hoogte van de projector als dit nodig is.
De lenskap is nog gesloten	Open de lenskap.

? De afstandsbediening werkt niet.

Oorzaak	Oplossing
De batterijen zijn leeg.	Vervang beide batterijen door nieuwe.
Er is een obstakel tussen de afstandsbediening en de projector.	Verwijder het obstakel.
U bent te ver verwijderd van de projector.	Sta binnen 8 meter (26 voet) van de projector.

? Het wachtwoord is onjuist.

Oorzaak	Oplossing
U bent het wachtwoord vergeten.	Raadpleeg Naar de procedure voor wachtwoord terugroepen op pagina 24 .

Specificaties

Specificaties van de projector



Alle specificaties kunnen, zonder voorafgaande melding, worden gewijzigd.

Optisch

Resolutie

800 x 600 SVGA (MS560)
1024 x 768 XGA (MX560)
1280 x 800 WXGA (MW560)
1920 (H) x 1080 (V) (MH560)

Display-systeem

1-CHIP DMD

Lens

F = 2,56 ~ 2,68, f = 22 ~ 24,1 mm

Lamp

200 W lamp

Elektriciteit

Netvoeding

AC100–240V, 3,2 A, 50–60 Hz (automatisch)

Stroomverbruik

280 W (max); < 0,5 W (Standby)

Mechanisch

Gewicht

2,5 Kg (5,5 lbs)

Uitgangsaansluitingen

RGB-uitgang

D-Sub 15-pins (tegenstekker) x 1

Luidspreker

10 watt x 1

Audiosignaaluitgang

PC audioplug x 1

Bediening

USB

Type-A netvoeding 5 V/1,5 A x 1; Mini-B x 1

RS-232 seriële bediening

9-pins x 1

IR-ontvanger x 2

Ingangsaansluitingen

Computeringang

RGB-ingang

D-Sub 15-pins (tegenstekker) x 1

Videosignaalingang

S-VIDEO

Mini DIN 4-pins x 1

VIDEO

RCA-plug x 1

SD/HDTV-signaalingang

Analoog - Component

(via RGB-ingang)

Digitaal - HDMI x 2

Audiosignaalingang

Audio in

Pc-audioplug x 1

Omgevingsvereisten

Bedrijfstemperatuur

0°C–40°C op zeepeil

Relatieve bedrijfsvochtigheid

10%–90% (zonder condensatie)

Bedrijfshoogte

0–1499 m op 0°C – 35°C

1500–3000 m op 0°C – 30°C (met
modus Grote hoogte aan)

Opslagtemperatuur

-20°C–60°C op zeepeil

Opslagvochtigheid

10%–90% RH (zonder condensatie)

Opslaghoogte

30°C@ 0~12.200m boven zeepeil

Transport

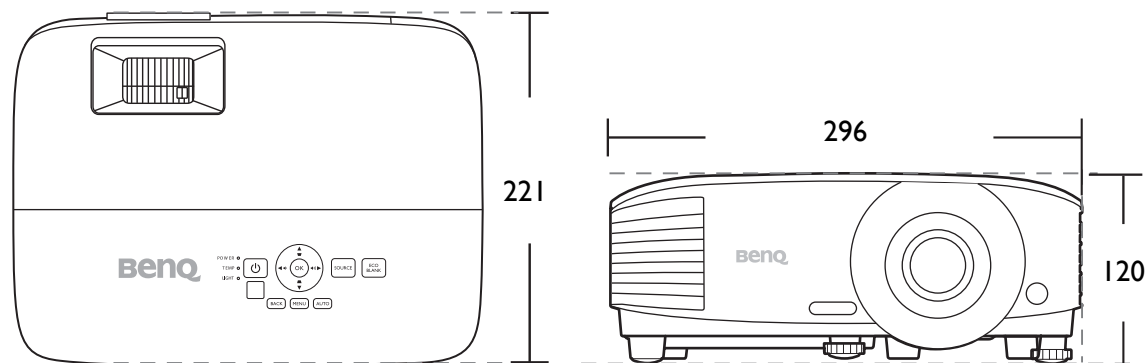
Originele verpakking of equivalent ervan wordt
aanbevolen

Reparatie

Bezoek de onderstaande website en kies uw land om
het venster voor uw onderhoudscontactpersoon te
zoeken.<http://www.benq.com/welcome>

Afmetingen

296 mm (B) x 120 mm (H) x 221 mm (D)



Eenheid: mm

Timingskaart

Ondersteunde timing voor pc-ingang

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling		
					Frame opeenvolg.	Boven-onder	Side-by-side
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_70	75	67,5	108			
1024 x 576	BenQ Notebook_timing	60,0	35,820	46,966			
1024 x 600	BenQ Notebook_timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,87	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108,000		V	V
	1280 x 960_70	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,5		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	74,93	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,060	68,680	100,000			



De hierboven getoonde timings worden mogelijk niet ondersteund wegens beperkingen van het EDID-bestand en de VGA grafische kaart. Het is mogelijk dat sommige timings niet kunnen worden gekozen.

Ondersteunde timing voor (HDCP)-ingang

• PC-timings

Resolutie	Modus	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling		
					Frame opeenvolg.	Boven-onder	Side-by-side
640 x 480	VGA_60	59,940	31,469	25,175	V	V	V
	VGA_72	72,809	37,861	31,500			
	VGA_75	75,000	37,500	31,500			
	VGA_85	85,008	43,269	36,000			
720 x 400	720 x 400_70	70,087	31,469	28,3221			
800 x 600	SVGA_60	60,317	37,879	40,000	V	V	V
	SVGA_72	72,188	48,077	50,000			
	SVGA_75	75,000	46,875	49,500			
	SVGA_85	85,061	53,674	56,250			
	SVGA_120 (Reduce Blanking)	119,854	77,425	83,000	V		
1024 x 768	XGA_60	60,004	48,363	65,000	V	V	V
	XGA_70	70,069	56,476	75,000			
	XGA_75	75,029	60,023	78,750			
	XGA_85	84,997	68,667	94,500			
	XGA_120 (Reduce Blanking)	119,989	97,551	115,5	V		
1152 x 864	1152 x 864_70	75	67,5	108			
1024 x 576@60 Hz	BenQ Notebook Timing	60,00	35,820	46,996			
1024 x 600@65 Hz	BenQ Notebook Timing	64,995	41,467	51,419			
1280 x 720	1280 x 720_60	60	45,000	74,250	V	V	V
1280 x 768	1280 x 768_60	59,870	47,776	79,5	V	V	V
1280 x 800	WXGA_60	59,810	49,702	83,500	V	V	V
	WXGA_75	74,934	62,795	106,500			
	WXGA_85	84,880	71,554	122,500			
	WXGA_120 (Reduce Blanking)	119,909	101,563	146,25	V		
1280 x 1024	SXGA_60	60,020	63,981	108,000		V	V
	SXGA_75	75,025	79,976	135,000			
	SXGA_85	85,024	91,146	157,500			
1280 x 960	1280 x 960_60	60,000	60,000	108		V	V
	1280 x 960_85	85,002	85,938	148,500			
1360 x 768	1360 x 768_60	60,015	47,712	85,500		V	V
1440 x 900	WXGA+_60	59,887	55,935	106,500		V	V
1400 x 1050	SXGA+_60	59,978	65,317	121,750		V	V
1600 x 1200	UXGA	60,000	75,000	162,000		V	V
1680 x 1050	1680 x 1050_60	59,954	65,290	146,250		V	V
640 x 480@67 Hz	MAC13	66,667	35,000	30,240			
832 x 624@75 Hz	MAC16	74,546	49,722	57,280			
1024 x 768@75 Hz	MAC19	75,020	60,241	80,000			
1152 x 870@75 Hz	MAC21	75,06	68,68	100,00			
1920 x 1080@60 Hz	1920 x 1080_60	60	67,5	148,5	V	V	V
1920 x 1200	1920 x 1200_60 (Reduce Blanking)	59,950	74,038	154,0000	V	V	V



De hierboven getoonde timings worden mogelijk niet ondersteund wegens beperkingen van het EDID-bestand en de VGA grafische kaart. Het is mogelijk dat sommige timings niet kunnen worden gekozen.

• Videotimings

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling			
					Frame opeenvolg.	Frame packing	Boven-onder	Side-by-side
480i	720 (1440) x 480	59,94	15,73	27	V			
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V			
576i	720 (1440) x 576	50	15,63	27				
576p	720 x 576	50	31,25	27				
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25		V	V	V
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V	V	V	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25				V
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25				V
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25		V	V	V
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25				
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25				
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5			V	V
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5			V	V

Ondersteunde timing voor component-YPbPr-ingang

Timing	Resolutie	Verticale frequentie (Hz)	Horizontale frequentie (kHz)	Pixelfrequentie (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling
					Frame opeenvolg.
480i	720 x 480	59,94	15,73	13,5	V
480p	720 x 480	59,94	31,47	27	V
576i	720 x 576	50	15,63	13,5	
576p	720 x 576	50	31,25	27	
720/50p	1280 x 720	50	37,5	74,25	
720/60p	1280 x 720	60	45,00	74,25	V
1080/50i	1920 x 1080	50	28,13	74,25	
1080/60i	1920 x 1080	60	33,75	74,25	
1080/24P	1920 x 1080	24	27	74,25	
1080/25P	1920 x 1080	25	28,13	74,25	
1080/30P	1920 x 1080	30	33,75	74,25	
1080/50P	1920 x 1080	50	56,25	148,5	
1080/60P	1920 x 1080	60	67,5	148,5	



Het weergeven van een signaal van 1080i(1125i)@60Hz of 1080i(1125i)@50Hz kan in lichte beeldtrilling resulteren.

Ondersteunde timing voor video- en S-video-ingangen

Videomodus	Horizontale frequentie (kHz)	Verticale frequentie (Hz)	Frequentie subdrager kleuren (MHz)	Ondersteunde 3D-indeling
				Frame opeenvolg.
NTSC	15,73	60	3,58	V
PAL	15,63	50	4,43	
SECAM	15,63	50	4,25 of 4,41	
PAL-M	15,73	60	3,58	
PAL-N	15,63	50	3,58	
PAL-60	15,73	60	4,43	
NTSC 4,43	15,73	60	4,43	